量子乱流の普遍的な性質

~量子乱流と古典乱流の対応~

大阪市立大学理学研究科 藤山 将士 (Shoji Fujiyama)

Department of Physics,

Osaka City University

導入

液体⁴Heを2.17K以下まで冷却すると二次の相転移を起こし超流動状態へと転移す る。超流動は古典流体とは決定的に異なる性質を示す。まず第一に粘性が無いこと である。そして循環が量子化されていることである。そのため超流動中では渦度は 量子渦と呼ばれ、極めて安定に存在する。循環量子κは h/m (hはプランク定数、 mは⁴He原子質量)で表され、量子数1の渦がエネルギー的に最も安定に存在する。 超流動⁴Heにおいて渦芯は1Åと他のどのようなサイズよりも小さいため、「渦糸」 として扱うことが出来る。

古典乱流は大小さまざまな渦から構成されていることが知られている。古典乱流 同様、超流動中でも乱流が発生することが知られている。特に流体力学的な相違 (完全流体、渦の量子化)があるため、古典乱流と対比して超流動中での乱流は 「量子乱流」と呼ばれている。



図1、振動細線(写真は大阪市 立大学超低温研究室提供)

古典乱流を生成する手法は様々あるが、量 子乱流の生成は極低温での実験に限られるた め高度な技術が必要となる。一般的に用いら れる手法は、超流動中で何らかの物体を高速 に振動させることである。ワイヤー(図 1)、グリッド、球、フォーク状のクォーツ を電磁気的な外場で振動させることが実験的 に行われている[1-8]。実験的には物体に外力 を加えた際の振動速度の応答を測定することで 量子乱流を観測している(図2)。これらの物



L. Skrbek and W. F. Vinen, Progress in Low Temperature Physics Vol. 16

次に乱流の発生過程について考えてみ る。古典乱流では粘性の影響によって渦 度が発生し、渦度が複雑な様相を示すこ とにより乱流が形成される。一方超流動 中ではそもそも粘性が存在しないので渦 度は発生し得ない。そこで現在有力とせ れる説は、超流動への相転移が起きた際 に位相欠陥として渦が生成され、渦が物 体の壁面等に付着し残留しているという 説である。物体の振動により生じる相対 的な流速が渦を成長させ、渦が複雑に絡 み合った乱流が実現するというものであ る。

この説を決定的に支持する実験が大阪 市立大学の超低温実験グループによって なされた[7]。概して説明すると、彼 らは振動細線をセルで覆い、セルに開け られた微細な孔から超流動を充填し、渦 を「濾しとる」手法で残留渦の無い状態 を実現した。実際に渦を濾しとった状態 体を振動させた場合、その振 動速度が低速であれば、外力 と振動速度は比例する。しか し外力を強くし、振動速度が ある臨界速度を超えると急激 に振動速度が減少する、つま り跳びを示す。この急激な速 度の減少は物体の運動エネル ギーが散逸されていることを 表し、量子乱流生成のエネル ギーに費やされたと考えるこ とが出来る。物体にそれ以上 の外力を加えても、もはや線 形ではなく外力の2乗に比例 して振動速度が増加する。



図3、模式図。細線Aを振動させた まま細線Bを振動させると、細線A、 B両方とも乱流状態へ遷移する。

で細線を1m/sの速度で振動させても振動速度の跳びは観測されず、乱流状態に遷移 しない事が確認されている。更に彼らはセルの中に細線を2本設置し、一方には残 留渦が付着し(細線B)、もう一方には残留渦が付着していない状態(細線A)を共 存させる事に成功した [7]。この事実は、それぞれの細線を個別に振動させたと き、一方の細線には振動速度の跳びが観測されず、もう一方では観測される事で確 認される。この特殊な状況を利用して彼らは非常に興味深い実験を行った(図 3)。まず始めに細線Aのみを振動させる。もちろんこれだけでは乱流は生成されて いない。次に細線Aの振動を保ったまま細線Bを振動させる。すると細線Bには残留 渦が付着しているため細線Bでは乱流状態へ遷移し振動速度に跳びが見られる。それ と同時に図3のように離して設置されている細線Aも乱流状態に遷移する事が確認さ れたのである。この実験結果に対して以下のような解釈が考えられた。残留渦の付 着した細線が振動することによって乱流状態に遷移し、渦輪が放出される。放出さ れた渦輪の一部は細線Aへ伝播し、乱流を引き起こす「種」として振る舞う。細線A は振動しているため、振動により誘起される速度場により渦輪は引き延ばされ、最 終的に複雑に絡まったもつれた状態(タングル)になる。即ち乱流状態に遷移す る。この解釈を検証すべく我々は数値計算を行った。

モデル、及び計算方法

乱流遷移に対して量子渦の運動が本質的であることから、超流動中の量子渦のダ イナミクスを計算する。実験は30mKという、二流体モデルにおける常流動成分が 無視できる極低温で行われているため、数値計算は絶対零度と近似して行う。つま り量子渦と常流動成分の相互作用である相互摩擦力を無視する。実験では境界とし



て振動細線が存在するが、数値計算 では計算の簡単のため振動する球を 採用する。振動している球に対して渦 輪を衝突させ、それらが球の振動に よって乱流状態へと遷移するか検証 する。

ここで量子渦の運動について考え る [9]。Helmholtzの定理から、完全 流体中の渦糸は流体の速度場に乗っ て運動することが演繹される。従っ て量子渦の運動を追うには量子渦上 の各点の超流動速度場を計算し、そ れを時間で積分すればよい。超流動 速度場 v_s は量子渦が作る速度場 v_{vor} と球状境界が存在することで生じる速度場 v_b から成る。量子渦が位置rに作る速度場はBiot-Savart積分で計算される。

$$\boldsymbol{v}_{\mathrm{vor}} = rac{\kappa}{4\pi} \int_{\mathcal{L}} rac{(\boldsymbol{s_1} - \boldsymbol{r}) \times d\boldsymbol{s_1}}{|\boldsymbol{s_1} - \boldsymbol{r}|^3} \dots$$
(1)

ここで *S*1 は量子渦上の点の位置ベクトル、積分範囲は全ての量子渦にわたる。振動 球の影響は、境界条件を課す事によって考慮される。今球は振動しているので、運 動する球に乗った座標系で境界条件を課さなければならない。従って球上境界に対 する完全流体の境界条件は

$$(\boldsymbol{v_s}-\boldsymbol{v_p})\cdot \boldsymbol{n}=\boldsymbol{0}$$
 ... (2)

で表される。ここで v_p は球の速度、n は球面上の外向き法線ベクトルを意味する。 この条件を満たすように v_b を求めればよいが、球上境界の場合、球内部に鏡像渦糸 を置く事により満たされる[10]。以上のようにして量子渦の速度が計算される。量 子渦のダイナミクスを計算していると二本の渦糸が交差したり、量子渦が球に衝突 する事がある。量子渦同士が衝突した際の渦の振る舞いについては、渦が再結合を 起こす事がGross-Pitaevski方程式を使った数値計算から確認されている[11]。従っ て今回の数値計算プログラムには2本の渦が空間分解能よりも接近した際に再結合 が起こるアルゴリズムを加える(図4)。また量子渦と壁面との衝突に対しても再 結合を起こすアルゴリズムも加える(図5)[12]。球のサイズを 3 μ m、球の振動 数を1590 Hz、注入される渦輪の半径を1 μ m、渦輪注入周期を 0.05 ms に設定 し、実験と同じ数値を用いる。

計算結果

図6は球が90 mm/s (乱流遷移の臨界速度以 上)で振動している場合の 量子渦のダイナミクスであ る。球は水平方向に振動し ていて、渦輪は下方から注 入される。なお渦輪が球に 衝突するように、渦輪の注 入される。注入された渦 は球と衝突し、球の表面に 引っ付く。一方球は振動し ているので球表面の渦は引



(a) t = 0.19 ms







(d) *t* = 1.00 ms 図6、量子渦のダイナミクス

49



き延ばされて成長する [図6(b)] 。渦は引き延ばされつつも、球の振動で誘起され る速度場により渦の端点がよどみ点へと追いやられ渦同士が再結合を起こして球か ら外れる。渦輪は注入され続けているので同様の過程が繰り返され乱流状態へと遷 移する。渦糸長の時間変化を図7に示す。渦糸長は、球を含む一辺40 µmの 立方 体セル内で計測されている。5 ms までは球の振動によって渦糸が引き延ばされ渦糸 長は増加するが、それ以降セルから脱出する渦の渦糸長と成長する渦糸長が釣り 合って平衡状態に達する。図7のまっすぐな点線は注入によって生じるセル内の渦 糸長を表している。振動速度が30 mm/s の場合渦の成長がほとんど見られない一 方、90 mm/s の振動速度では注入された渦糸長と比べ十分成長しているのが見て 取れる。このように、実験結果から推測されていた乱流遷移への描像が確かに数値 計算で確認された。

球に働く抗力、古典乱流と量子乱流との対応

ところで実験で観測されている物理量は振動速度と振動物体に働く抗力である。 数値計算を定量的に実験結果と比較するためには振動球に働く抗力を求める必要が ある。最後に数値計算から振動物体に働く抗力を求める方法及びその結果を紹介す る。そして数値計算から得られた抗力が古典乱流中での抗力と対応づけられる事が 発見されたので報告する。

古典乱流中で物体にどのような抗力が働いているか考える。簡単な例として一様 流中に柱がおかれている場合を考える。一様流の流速が小さい(レイノルズ数が小さ い)場合流れは層流を保っている。このときNavier-Stokes方程式の非線形項を無 視する近似を行うことで柱に働く抗力が求められ、

$$F = 6\pi\mu a U$$
 ... (3)

のように表される(ストークスの式)。ここでµは粘性率、aは円柱の半径、Uは流 速を表す。一方流速が大きい(レイノルズ数が大きい)場合、円柱の背後に渦が生成 され始めもはや層流ではなくなる。このとき次元解析から円柱に働く抗力は

$$F = \frac{1}{2} C_D \rho A U^2 \dots \tag{4}$$

で表され、流速の二乗に比例する事が知られており、実験的にも確認されている。 ここで C_D は抗力係数、 ρ は流体の密度、Aは物体の断面積である。式(3)、

(4)は古典乱流のみならず量子乱流でも成り立つ事が実験データの解析から確認 された。図2の振動速度と抗力の関

係を式(4)を用いて振動速度と 抗力係数のグラフにプロットし直 すと図8が得られる。振動速度が 小さい領域で抵抗係数は速度の逆 数に比例する。式(4)から、抗 力が振動速度に比例する事を示し ている振動速度が大きい領 では抵抗係数がある一定値動 では抵抗係数がある一定値動 では低向にあり、抗力が振動速 度の二乗に比例している事が分か る。この事から古典乱流と量子乱 流るにも拘らず普遍的な法則で結 びつけられている事が分かる。





さて、ここで数値計算で振動球に働く抗力を求める方法に戻る事にする。物体に 働く抗力を求めるには物体上の各点の圧力を計算し、全表面にわたって積分すれば 良い。しかし現在採用している計算方法で圧力を積分するには膨大な計算時間を要 するため、代替の方法を用いる事にする。そのために、まずなぜ抗力が発生するか を考える必要がある。振動物体が乱流を形成するという事は物体が乱流生成のため にエネルギーを与えていると考えられる。量子乱流の場合は量子渦が本質的である から、量子渦成長にエネルギーが費やされているであろう。そのとき振動物体は流 体に仕事をする事になるが、その反作用として物体が抗力を受ける事になる。そこ で振動球が流体に与えたエネルギーを考慮することで抗力を求める。流体の運動エ ネルギー増加は

$$\frac{dK}{dt} = \frac{d}{dt} \int_{V} \frac{1}{2} \rho_s v_s^2 dV \qquad \dots \tag{5}$$

で与えられる。積分範囲は全流体、つまり球を除く全領域にわたる。しかし球は振動しているため積分範囲が時々刻々変化する事になり計算は単純ではない。そこで 積分範囲を球を含めた全領域に拡張して時間的に固定し、流体の密度を球の内部で 0となるよう定義する。即ち

$$ho(oldsymbol{r},t)=
ho_{oldsymbol{s}} heta[|oldsymbol{r}-oldsymbol{x}(t)|-a]$$
 ... (6)

とする。ここでθは階段関数、x(t) は球中心の位置ベクトル、a は球の半径とする。 式(6)を式(5)に代入して式変形の途中でEuler方程式、及び境界条件を代入す る事で

$$rac{dK}{dt} = -oldsymbol{u}_{oldsymbol{p}} \cdot oldsymbol{F}_{ ext{drag}} \ \cdots \ (7)$$

が得られる[13]。この式は流体の運動エネルギー変化が球の速度と抗力の内積 で表される事を意味している。また、質点系の古典力学で粒子が受ける仕事率は受 ける力と速度の内積で表される事に対応している。図7から分かるように振動球に よって生成された乱流は平衡状態を保っている。そして振動速度と球にかかる抗力 は平均的には逆の方向を向いているので、式(7)を振動周期と比べ十分に長い時 間で平均を取るとそれぞれの項は0でない有限な値を持ち、

$$\left\langle rac{dK}{dt}
ight
angle = \left\langle - oldsymbol{u_p} \cdot oldsymbol{F}_{ ext{drag}}
ight
angle \cong \, u_p^0 \cdot F_{ ext{drag}}^0 \ \cdots \ (8)$$

となる。ここで u_p^0 及び F_{drag}^0 は振動速度及び抗力の振幅を表す。式(8)の左辺 は単位時間当たりの運動エネルギー増加を表し、単位時間当たりどれだけ渦の成長 にエネルギーが費やされたかを表す。渦の単位長さ当たりのエネルギーは

$$\epsilon = \frac{\rho_s \kappa^2}{4\pi} \ln\left(\frac{L}{a_0}\right) \dots \quad (9)$$

で見積もられる。ここでLは典型的な系のサイズ、a₀は渦糸のコアサイズを表す。 従って式(8)の左辺は渦糸長の増加と式(9)を用いて求められる。振動速度は分 かっているので式(8)から抗力を求める事が出来る。こうして数値計算の結果か ら求められた抗力を図9に示す。両対数でプロットされており、点線は振動速度の 二乗を表す。数値計算結果は速度の二乗で表現される事が分かる。そして図10は 式(4)から得られる抵抗係数をプロットしたものであり、1のオーダーである事 が分かる。従って量子乱流でも古典乱流で観測されるような抗力の速度依存性が数 値計算によって確認された。



まとめ

振動細線の実験で得られた乱流発生のメカニズムを数値計算を用いて解明した。 実験と定量的に比較するため、振動球に働く抗力を数値計算で求める方法を定式化 し、数値的に抗力、抵抗係数を求めた。その結果抗力が振動速度の二乗に比例し、 抵抗係数が1のオーダーである事を発見した。即ち、古典乱流中で物体に働く抗力 と同様の振る舞いが量子乱流で確認され、古典乱流、量子乱流の間に普遍的な法則 がある事が数値的に示された[13]。

[1] N. Hashimoto, R. Goto, H. Yano, K. Obara, O. Ishikawa, and T. Hata, Phys. Rev. B 76, 020504(R) (2007)

[2] J. Jäger, B. Schuderer, and W. Schoepe, Phys. Rev. Lett. 74, 566 (1995)[3] S. N. Fisher, A. J. Hale, A. M. Guénault, and G. R. Pickett, Phys. Rev. Lett. 86, 244 (2001)

[4] H. A. Nichol, L. Skrbek, P. C. Hendry, and P. V. E. McClintock, Phys. Rev. Lett. 92, 244501 (2004)

[5] D. I. Bradley, D. O. Clubb, S. N. Fisher, A. M. Guénault, R. P. Haley, C. J. Matthews, G. R. Pickett, V. Tsepelin, and K. Zaki, Phys. Rev. Lett. 95, 035302 (2005)

[6] H. Yano, N. Hashimoto, A. Handa, M. Nakagawa, K. Obara, O. Ishikawa, and T. Hata, Phys. Rev. B 75, 012502 (2007)
[7] R. Goto, S. Fujiyama, H. Yano, Y. Nago, N. Hashimoto, K. Obara, O. Ishikawa, M. Tsubota, and T. Hata, Phys. Rev. Lett. 100, 045301 (2008).
[8] M. Blažková, M. Človečko, V. B. Eltsov, E. Gažo, R. de Graaf, J. J. Hosio, M. Krusius, D. Schmoranzer, W. Schoepe, L. Skrbek, P. Skyba, R. E. Solntsev, and W. F. Vinen, J. Low Temp. Phys. 150, 525 (2008).
[9] 坪田誠・西森拓、非線形科学シリーズ1 量子渦のダイナミクス/砂丘と風紋の動力学(中村勝弘編、培風館、東京、2008)
[10] P. G. Saffman, Vortex Dynamics (Cambridge University Press, Cambridge, 1992)
[11] J. Koplik and H. Levine, Phys. Rev. Lett. 71, 1375 (1993)
[12] M. Tsubota, T. Araki, and S. K. Nemirovskii, Phys. Rev. B 62, 11751 (2000)
[13] S. Fujiyama and M. Tsubota, Phys. Rev. B 79, 094513 (2009)