rhini) の種にはすべて TBPA が存在することが明らか になった。

秋森猿類中、オナガザル上科(Cercopithecoidea)の多くの種には TBPA に多型現象が認められた。多型が認められたのはシルバールトン、クロカンムリリーフモンキー、マンドリル、タイワンザル、アカゲザル、ボンネットモンキー、カニクイザルで、いずれも PA^F の頻度が高かった。ニホンザル、ヤクザルはすべて PA^S に固定していた。一力狭鼻猿類中、ヒト上科(Hominoidea)の8種はすべて PA^F に固定されていた。

以上のことから、TBPA は霊長目の進化の過程中,広 外弦類と狭 外弦類の分化 後出現し、 突然変異型の PAS は、オナガザル上科とヒト上科の分化後、オナガザル上 科の種に出現したと考えられる。

アカゲザルおよびニホンザルの飼養標準の確立¹⁹

大野 拓夫 (名大·農)²⁾ 若荷 澄 (市邨学園短大)

盤長類研究所サル施設の現在の飼養状態下において, 代謝ケージを用いて,ニホンザルおよびアカゲザル成雄 の生体栄養現象に立脚した指標に関し基礎的検討を加え た(予備実験)。次に,飼養試験が実施し易い給餌法を明 発した。

予備実験の結果に基づき、飼料の標準組成を仮定し、まず、タンパク質の所要量を決定するために、カゼインを窒素源とし、その含有量を仮定した標準含量、その%量、%量の3区に分けた半精製飼料を用い、各区を通じて、予備実験に用いたニホンザルおよびアカゲザル、それぞれ4頭に12日間給与し、窒素出納を測定した。また、血液性状の変動も検討した。

その結果, 窒素平衡維持時の熱量, たんぱく質の所要量は, 日量として,ニホンザルにおいて 354Cal, 2.9gN, アカゲザルにおいて 314Cal, 2.1gN であった。

ニホンザル個体群に及ぼす人類活動の作用 ——特に狩猟者の心理および捕獲法

① 千葉 徳爾 (筑波大・歴史)

わが国のように人口密度の高い国土では、電長類の棲息状態は、天然の諸条件よりもこれに働きかける地域住民の諸活動とその程度に作用されて変動するものと予想される。そこで、太平洋戦争以前の、ニホンザルの捕獲が全面的に禁止されていなかった時期において、地域住民のサルに対する捕獲の積極性ならびに捕獲の方法につ

いて調査した。今回は昨年の西日本における調査にひき つづき、東日本の各地で調査した結果を加えて総括的に 記載する。

捕獲における狩猟者の心理的抵抗性・

ニホンザルの航変(殺傷) 行為は、とくに西日本各地の狩猟者が忌むところとなっている。その理由は、サルを捕殺すると家族に不具者をもつ、負傷する、火災にあう、子孫に奇形を遺伝する等々の応報があると考えられるためで、ことにハナレあるいは一匹猿、牝猿などを撃つことが忌まれている。

中部地方各地では、西日本のように捕殺を極端に忌むまでには至らないが、単独猟を行なう狩猟者は捕殺を好まぬ者が大部分である。その理由は、その死にかたが人の場合に類似するためで、特に信仰や応報を信ずる結果とはいえない。

収北地力の狩人は、サルの捕殺について心理的あるいは信仰上の嫌悪感は極めて乏しいようである。ことに共同狩猟の場合には抵抗感はほとんど認められない。ただし、山形県の一部では一匹猿に限り、これを殺すと県るという者があった。

ニホンザルの植物方式

生きたままの利用と殺しても死体として利用すればよい場合とで、異なることはいうまでもない。前者は愛玩用・実験用および狼廻しの技能を仕込むためで、いずれも檻かわなで加える。後者は、殺して頭・皮などを利用するので、大半は射殺であるが、犬を使うものと使わぬものとがある。犬を使うものは、多くサルを樹上に追上げ射撃するか竿などで突落して抗殺する。

現在行なわれる群れのサル捕殺法は、早朝に水をのまないうち追出し、疲労するのをまって屋下、水際などに追いつめ射撃する方法である。これら2法によって群れを襲撃した場合、数名の共同によって1回に5~6頭以上を得ることは稀であったらしい。したがって、狩猟のみによって一つの群れを全滅させたという事例は、その捕獲にまったく心理的抵抗のない東北日本の場合をのぞくと、比較的稀であったと思われる。

日本ザルの過剰訓練および反復弁別逆転訓練 に伴なう方略的行動の発達(その2)

小牧 純爾(金沢大・法文)

目 的

一連の2試行課題を訓練の途中と終了時に与え,そこでの行動を分析し,反復弁別逆転訓練(SRT)および過剰訓練(OT)に伴な5方略的行動の発達を吟味した。

方 法

6頭のオスの日本ザルを SRT 群 (宮島-1, 小豆-

¹⁾ 本研究の結果は、Comp. Biochem. Physiol. に発表 するために投稿準備中である。

²⁾ 現在の所属: 愛媛大・医