# 講 座

# 歪み解析と変形解析の数理:3. 歪み解析・変形解析の基礎

Lecture note on the theories of strain and deformation analyses : 3. Foundations of twodimensional strain analysis

山路 敦\*

Atsushi Yamaji\*

# 2016年2月3日受付.

2016 年 6 月 24 日受理. \* 京都大学大学院理学研究科地球惑星科学専攻 Division of Earth and Planetary Sciences, Kyoto University, Kyoto 606-8502, Japan

Corresponding author: A. Yamaji, yamaji@kueps.kyoto-u.ac.jp

# 1. はじめに

今回は、次回以降の歪み解析・変形解析の理論的展開を準 備する回である.

歪み解析のためのマーカーの例として, 腕足貝や三葉虫の ように左右対称で、変形前に直交していた部位のある化石が 教科書にはよくとりあげられているが、じつは変形マーカー の形状は任意でよい. このことを最初に示す. 任意形状の マーカーを楕円ないし楕円体で代表させ、変形前後のマー カーの形状を楕円ないし楕円体の変形前後の形状変化として 扱うことで、変形あるいは歪みを定量的に計測できるのであ る. そのことを確認したうえで、つぎに、純剪断で楕円が別 のどんな楕円になるかを考える. 歪み解析・変形解析の理論 的展開において、簡単な非ユークリッド幾何学がおどろくほ どよい見通しを与えてくれる. 次回以降でそれを説明してゆ くが、今回の最後は、最も素朴な非ユークリッド空間である 球面の幾何とその曲率を紹介する. そして最後に, 負の一定 曲率の曲面を考えると、その上の三角法の式として歪み解析 の式が解釈できることを示すことで、次回以降の議論の導入 とする.

#### 2. 任意形状の変形マーカー

Lisle(1985)は左右対称形や三角形など、いくつかの種類 のマーカーの形状に楕円がフィッティングでき、その楕円を マーカーの代用として歪み解析ができることを示した.最近 はさらに、任意形状の変形マーカーを使うことができること が指摘された(Mulchrone et al., 2004). どんな形のマー カーであれ、楕円をフィッティングすることで、楕円の形状 変化の問題に置き換えて歪みや変形が計算できるのである. その説明の準備として、変形前に楕円または楕円体だった物 体が、一様変形で別の楕円または楕円体になる様子を検討し ておく.

## 2.1 楕円と楕円体の一様変形

楕円や楕円体から位置の情報を捨象すると、主軸方向と主 半径の情報が残る.本講座の第1回(山路,2016)の §8 で 示したように、位置情報を捨象した楕円や楕円体は、それぞ れ2×2と3×3の実対称行列で表される.いま、Aを実対 称行列とし、 $|A| \neq 0$ として、それが表す楕円(体)を考える. 変形前の楕円(体)の式を $\xi^T \Lambda^{-1}\xi = 1$ と書く.ただし、 $\xi$ は 変形前の位置ベクトルである.  $\Lambda$ の固有値の平方根が変形前 の楕円(体)の主半径、固有ベクトルが主軸を表す.一様変形 を仮定して、この式に $\xi = F^{-1}x$ を代入すると、 $(F^{-1}x)^T \Lambda^{-1}$  $F^{-1}x = 1$ . これを整理し、変形後の楕円(体)の式として、

$$\boldsymbol{x}^{\mathrm{T}}(\boldsymbol{F}^{-1})^{\mathrm{T}}\boldsymbol{\Lambda}^{-1}\boldsymbol{F}^{-1}\,\boldsymbol{x}=1.$$
(1)

が得られる. そこで,

$$\boldsymbol{L}^{-1} = (\boldsymbol{F}^{-1})^{\mathrm{T}} \boldsymbol{\Lambda}^{-1} \boldsymbol{F}^{-1}$$
<sup>(2)</sup>

とおくと、変形後の楕円(体)を表す式(1)を

$$\boldsymbol{x}^{\mathrm{T}}\boldsymbol{L}^{-1}\boldsymbol{x}=1.$$

と簡潔に書くことができる.  $L^{-1}$ の固有値の逆数が変形後の 楕円(体)の主半径の自乗であり,固有ベクトルが主軸を表 す.ということは、Lの固有値が主半径の自乗である.式 (2)の両辺の逆行列をとると、

$$\boldsymbol{L} = \boldsymbol{F} \boldsymbol{\Lambda} \boldsymbol{F}^{\mathrm{T}}.$$
 (4)

この式は楕円(体)を表す行列が,一様変形でどんな楕円にな るかを表している.つまり,楕円(体)の変換則を表す式であ る.

#### 2.2 二次モーメントによる楕円のフィティング

二次元歪み解析のための変形マーカーは、任意形状でよい (Mulchrone and Choudhury, 2004). Mulchrone らは純 剪断でそのことを証明したが、ここではより簡潔でしかも非 圧縮であれば非共軸変形でも成り立つ Yamaji and Maeda (2012)の定式化に沿って説明する.まず、任意形状の変形 マーカーが与えられたなら、まずそれに楕円をフィッティン グする.そのために、マーカーの中心を直交デカルト座標の 原点とし、位置ベクトル(列ベクトル)をxとする.マーカー の位置情報を使わないので、マーカーの中心を原点にあわせ てしまうわけである.そして、マーカーの形を関数

©The Geological Society of Japan 2016

積は

$$S = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(\mathbf{x}) \, \mathrm{d}x_1 \mathrm{d}x_2$$

である. 積分範囲を無限遠までとってはいるが, マーカーは 有限の大きさしかなく, その外部で $f(\mathbf{x}) = 0$ であるから, この積分はマーカーの内部でのみ積分することに等しい. 任 意形状を許容するために, 十分大きな領域という意味で, 形 式的に無限遠まで積分しているのである. この積分値を $f(\mathbf{x})$ のゼロ次のモーメントという. 対するに, 一次モーメントは ベクトル量 $f(\mathbf{x})\mathbf{x}$ の積分である. それを面積*S*で割った

$$\frac{1}{S}\int_{-\infty}^{\infty}\int_{-\infty}^{\infty}f(\mathbf{x})\mathbf{x}\,\mathrm{d}x_{1}\mathrm{d}x_{2}$$

は、重心がどこにあるかを表す位置ベクトルである. ここで 重心というのは、マーカーが単位面積あたり一定の密度をも つと考えたときの重心という意味で、ここではマーカーの中 心をこの式が表す位置ベクトルとするわけである. マーカー の形が与えられれば、こうしてその重心が計算できる. そこ で、以下、その重心を座標原点として議論を進める.

ここではベクトルといえば $1 \times 2$ の列ベクトルであるから,  $xx^{T}$ は $x_i x_j$ を第ij成分とする $2 \times 2$ の実対称行列である. マーカーの二次のモーメントは,

$$\boldsymbol{G} = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(\boldsymbol{x}) \boldsymbol{x} \boldsymbol{x}^{\mathrm{T}} \, \mathrm{d}x_{1} \mathrm{d}x_{2} \tag{6}$$

という実対称行列として定義される.線形代数学によると, 実対称行列の固有値はすべて実数で、固有ベクトルは互いに 直交する. そこで, G を楕円に対応づけることができる(Hu, 1962; Teague, 1980). すなわち, Gの2つの実固有値を  $G_1$ ,  $G_2$ と書くならば( $G_1 \ge G_2$ ), マーカーにフィットし, マーカーと同じ面積をもつ楕円の長半径と短半径は、それぞ れ $(SG_1/\pi G_2)^{1/2}$ ,  $(SG_2/\pi G_1)^{1/2}$ となる.  $G_1$ に対応した固有 ベクトルが長軸方向である. 逆に楕円が与えられたなら、そ の主半径の方向と長さから対応する Gが一意に決まる. 楕 円とGは1対1対応するので、Gとそれに対応した楕円と を同一視することができる. この楕円を, 与えられた変形 マーカーの代理として、変形解析に利用するのである. 有名 な画像処理ソフトウェアの ImageJは、一つながりの任意形 状のもの(単連結領域)に、その二次モーメントから計算した 1つの楕円をフィッティングしてくれる[URL1]. その例を Fig. 1 に示す.

【問題】 *G*の2つの固有値がともに正, すなわち, Gが正 定値行列であることを示せ.

【答え】 煩雑なので,ここでは二重積分の積分範囲を省略し て書く. G は実対称行列だから,2本の固有ベクトルは互い に直交する.固有ベクトルと平行に座標系を選べば,G は 対角行列になる:

$$\boldsymbol{G} = \left( \begin{array}{cc} \iint f(\boldsymbol{x}) x_1^2 \, \mathrm{d}x_1 \mathrm{d}x_2 & 0\\ 0 & \iint f(\boldsymbol{x}) x_2^2 \, \mathrm{d}x_1 \mathrm{d}x_2 \end{array} \right).$$

この対角成分は固有値にほかならないが、 $f(\mathbf{x})$ の値は0または1なので、 $f(\mathbf{x})x_1^2 \ge 0$ かつ $f(\mathbf{x})x_2^2 \ge 0$ .マーカーの面積が0でない限り、これらの積分は0にはならない、ゆえ



**Fig. 1.** Ellipses fitted to complicated shapes via their second moments. 複雑な形状に二次モーメントを使ってフィッティングした楕円.

に、2つの固有値は正の数であり、*G*は正定値行列である. 2.3 歪み解析との関係

二次モーメントでフィッティングした楕円は、もとの変形 マーカーの代理として変形解析・歪み解析に使うことができ る.このことを証明しよう.変形マーカーの重心を座標原点 として、その変形前の形状を、次の関数で表現する:

 $x = F\xi$ という一様変形では、原点は移動しない. つまり $\xi$ とx始点は同一である. ここで $\phi(\xi)$ の二次モーメントを $\Gamma$ とする:

$$\boldsymbol{\Gamma} = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} \phi(\boldsymbol{\xi}) \boldsymbol{\xi} \boldsymbol{\xi}^{\mathrm{T}} \, \mathrm{d} \boldsymbol{\xi}_{1} \mathrm{d} \boldsymbol{\xi}_{2} \tag{8}$$

変形前のマーカーにフィットする楕円は、**Γ**の固有値と固有 ベクトルから決定される.

さて、変形後の形状を式(4)の $f(\mathbf{x})$ で表現すると、 $\mathbf{x} = F\xi$ だから、 $f(\mathbf{x}) = f(F\xi)$ . 一様変形なので、F は場所によらず 一定である. したがって、 $f(F\xi)$ は $\xi$ のみの関数としてマー カーの内外の区別を表している. それは $\phi(\xi)$ にほかならな い(Fig. 2). つまり、

$$f(F\xi) = \phi(\xi). \tag{9}$$

変形にともなう体積変化(この場合は二次元だから面積変化) を考えないなら、変形前の面積要素 d $\xi_1$ d $\xi_2$  は変形後の面積 要素 d $x_1$ d $x_2$ と、値が等しい. 任意の行列 A とベクトル a に ついて(Aa)<sup>T</sup> =  $a^TA^T$ であることに注意すると、式(6)を次 のように変形することができる:

$$G = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(\mathbf{x}) \mathbf{x} \mathbf{x}^{\mathrm{T}} \mathrm{d}x_{1} \mathrm{d}x_{2} = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(F\boldsymbol{\xi}) F\boldsymbol{\xi} (F\boldsymbol{\xi})^{\mathrm{T}} \mathrm{d}\boldsymbol{\xi}_{1} \mathrm{d}\boldsymbol{\xi}_{2}$$
$$= \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} \phi(\boldsymbol{\xi}) F\boldsymbol{\xi} \boldsymbol{\xi}^{\mathrm{T}} F^{\mathrm{T}} \mathrm{d}\boldsymbol{\xi}_{1} \mathrm{d}\boldsymbol{\xi}_{2}$$
$$= F \left[ \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} \phi(\boldsymbol{\xi}) \boldsymbol{\xi} \boldsymbol{\xi}^{\mathrm{T}} \mathrm{d}\boldsymbol{\xi}_{1} \mathrm{d}\boldsymbol{\xi}_{2} \right] F^{\mathrm{T}}.$$

最後のところで *F* が場所によらず一定であることを使った. また,最後の角括弧内は Γ にほかならない.こうして,式

$$G = F \Gamma F^{T}$$

が導かれた.これは一様変形にともなう二次モーメントの変 換則を表している.



**Fig. 2.** Pre- and post-deformation shapes of a deformation marker (gray) denoted by  $\phi(\boldsymbol{\xi})$  and  $f(\boldsymbol{x})$ , respectively. The ellipse in the left panel is fitted to the former via its second moment, and that in the right panel is the ellipse denoted by the matrix  $F\Gamma F^{\text{T}}$ . It is proved that the latter is identical with the ellipse fitted to the post-deformation shape via its second moment (Yamaji and Maeda, 2012). 変形前後の マーカーの形状を表す関数  $\phi(\boldsymbol{\xi})$  および  $f(\boldsymbol{x})$ . 左の図の楕円 は、二次モーメントによりマーカーにフィットした楕円. 右の楕円は、行列  $F\Gamma F^{\text{T}}$ によって表現される楕円. 後者が、変形後のマーカーにフィットした楕円と同一であることが証明できる (Yamaji and Maeda, 2012). 細い破線は、 $\boldsymbol{\xi}_1 \geq \boldsymbol{\xi}_2$ の座標系を示す.

以上のことは何を意味するのだろうか. この変換則は, 楕 円の変換則の式(4)とまったく同一であることに注意しよ う. また, Gと Γは, それぞれ楕円と同一視できることを 思い出そう. すると, 変形前の形状→変形後の形状→変形の 形状にフィットした楕円 = 変形前の形状→変形前の形状に フィットした楕円→変形後の形状にフィットした楕円、とい うように, Fig. 3 に示す 2 つのルートは同じ終着点 G に達 する. このことは、二次モーメントでフィティングした楕円 を変形マーカーの代用として歪み解析・変形解析に使えるこ とを意味するのである. ImageJ を利用して任意形状の変形 マーカーによる歪み解析の実際の手続きは、山路(2013)が 記載している.また、アンモナイトの隣接する肋がつくる、 不等辺四角形から歪みを見積もる実例を Yamaji and Maeda (2012) が示した. また, 二次モーメントで変形マー カーにフィティングした楕円を Yamaji (2013) は非共軸変 形の推定に利用した.

#### 楕円の純剪断変形

変形前の形状について妥当な想定ができる物体(変形マー カー)さえあれば、それがどんな形状の物でも、それにフィッ



**Fig. 3.** Commutative diagram for the validity of using the ellipses, generated by fitting through the second moments of deformation markers with arbitrary shapes, for deformation analysis. 任意形状のマーカーの一様変形. 変形後の マーカーにフィッティングした楕円は, 変形前のマーカーに フィッティングした楕円を変形した結果に等しい.

トした楕円が歪み解析・変形解析に利用できることが前節で 示された.ここからは純剪断変形による楕円の変化を扱う. いろいろな長軸方向と形状をもつ楕円たちが,純剪断でどん な楕円になるかを Fig. 4 に示す.長軸が歪みの X 軸(歪み 楕円の長軸)に近かった楕円は長細くなる一方である.しか し,X軸と長軸が直交に近かった楕円は,いったん丸くなっ てから細長くなる.したがって,長軸方向の異なる楕円形 マーカーの変形後の長軸方向と形状を計測することにより, 純剪断の歪み楕円が決定できる.もちろん,複雑な形のマー カーでも、二次モーメントでフィッティングした楕円をマー カーの代用として使うことができる.歪み楕円を決定する具 体的な方法は次回説明することにして、今回はその基礎を説 明しよう.

#### 3.1 アスペクト比と長軸方向の変化

変形前の形については妥当な仮定ができるにしても、変形前の大きさについては狂定が難しいのが普通である. 化石の 場合,生きていたときの大きさは個体ごとに違い,また、季 節や年齢によっても違う. したがって,化石から変形前のサ イズについて妥当な仮定をもうけるのは難しい. したがって 歪み解析では、サイズの変化を無視するのが普通である. 楕 円の長半径と短半径をそれぞれ *a、b*とすると、楕円の面積 は  $\pi ab$  である. 以下、断りがない限り、楕円は単位円と同 じ面積  $\pi$  を持つと仮定する. 楕円からサイズ情報を捨象し て残るのは、長軸方向  $\phi$  とアスペクト比 R = a/b である. ただし、 $\phi$  は任意に選んだ基準線と長軸とのなす角である



**Fig. 4.** Post-strain shapes and orientations of ellipses with various pre-strain orientations and aspect ratios. Filled ellipses depict the strain ellipses. The horizontal line indicates the X-axis of strain. 変形前に種々の形と方向を持っていた楕円が純剪断でどんな楕円になるかを示す図. 黒く塗りつぶしたものが歪み楕円. 水平線は歪みのX 軸の方向.

山路 敦



**Fig. 5.** The aspect ratio, *R*, and the major-axis orientation,  $\phi$ , of an ellipse. 楕円のアスペクト比 *R* と長軸方向  $\phi$ .

(Fig. 5). 以下,長半径と短半径をそれぞれ $\sqrt{R}$ および  $1/\sqrt{R}$ とする. それらの情報のみで楕円の式を書くと,

$$\mathbf{x}^{\mathrm{T}} \begin{pmatrix} \cos\phi & -\sin\phi \\ \sin\phi & \cos\phi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1/R & 0 \\ 0 & R \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos\phi & \sin\phi \\ -\sin\phi & \cos\phi \end{pmatrix} \mathbf{x} = 1.$$
(10)

となる. 左辺の行列の固有値の平方根の逆数は,確かにサイズ情報を捨象した楕円の主半径 $\sqrt{R}$ および  $1/\sqrt{R}$ に一致する. この式の左辺の行列を楕円の形状行列(shape matrix)とよび,Nで表すことにする. 三角関数の倍角の公式を使って 整理すると,

$$N = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} \left(R + \frac{1}{R}\right) + \left(R - \frac{1}{R}\right)\cos 2\phi & \left(R - \frac{1}{R}\right)\sin 2\phi \\ \left(R - \frac{1}{R}\right)\sin 2\phi & \left(R + \frac{1}{R}\right) - \left(R - \frac{1}{R}\right)\cos 2\phi \end{pmatrix}$$
(11)

となる. 楕円形の変形前後の形状行列をそれぞれ  $N_i$ ,  $N_f$  と すると(添え字は initial と final の頭文字), 変形後の楕円の 式(10)は, 次のようになる:  $\mathbf{x}^T N_f \mathbf{x} = 1$ . これと式(3)は等 しいので,  $\mathbf{L}^{-1} = N_f$ である. 変形前の形状行列については, で,  $\mathbf{\Lambda}^{-1} = N_i$ である. したがって, 形状行列を使って式(4) を書き換えると,

$$\boldsymbol{N}_{\rm f}^{-1} = \boldsymbol{F} \boldsymbol{N}_{\rm i}^{-1} \boldsymbol{F}^{\rm T}$$
(12)

となる. これは楕円の形状行列の変換則を表す式である. 変形前後の楕円にかかわる量を、それぞれ添え字iとfで 区別する. また、歪み楕円にかかわる量を添え字sで表すこ とにする. ここで、自然対数をlogとして、

$$\rho = \log R \tag{13}$$

$$\psi = 2\phi \tag{14}$$

というパラメータを導入する. 前者の双曲線関数は,

$$\cosh \rho \equiv \frac{e^{\rho} + e^{-\rho}}{2} = \frac{1}{2} \left( R + \frac{1}{R} \right)$$
(15)  
$$\sinh \rho \equiv \frac{e^{\rho} - e^{-\rho}}{2} = \frac{1}{2} \left( R - \frac{1}{R} \right)$$
(16)

2 2 ( R/  
となる. これらを使って式(11)の形状行列を書き換えると,  

$$N = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} \cosh \rho + \sinh \rho \cos \psi & \sinh \rho \sin \psi \\ \sinh \rho \sin \psi & \cosh \rho - \sinh \rho \cos \psi \end{pmatrix}.$$
(17)

さてここで、楕円の長軸方向を測るときの基準線が歪み楕 円の長軸方向(歪みのX軸)と一致すると仮定する. その方 向に第2座標,それと直交して第1座標をとると、純剪断 を表す変形勾配テンソルとその逆変形を表すテンソルは,

$$\boldsymbol{F} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{R}_{s} & 0\\ 0 & \sqrt{R}_{s} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \exp(-\rho_{s}/2) & 0\\ 0 & \exp(\rho_{s}/2) \end{pmatrix}.$$
(18)  
$$\boldsymbol{F}^{-1} = \begin{pmatrix} \exp(\rho_{s}/2) & 0\\ 0 & \exp(-\rho_{s}/2) \end{pmatrix}.$$

ただし、 $\rho_s = \log R_s$ である.式(10)の左辺の中央の対角行 列と式(18)を比べると、歪みの楕円の形状行列の2つの固 有値が二次の伸び(quadratic elongation)とその逆数(reciprocal quadratic elongation)であることがわかる.また、 式(11)からは、Nの対角成分を横軸に、非対角成分を縦軸 にとることで、 $N_{11} \ge N_{22}$ を直径とする歪みのモール円が描 けることがわかる.これは Nadai(1950)が提案した歪みテ ンソルの図解である.

さて、*N*<sub>i</sub>は式(17)の形をもつので、式(12)の両辺それぞれで逆行列をとると、

$$N_{\rm f} = (F^{-1})^{\rm T} N_{\rm i} F^{-1}$$

$$= \begin{pmatrix} (\cosh \rho_{\rm i} + \sinh \rho_{\rm i} \cos \psi_{\rm i}) \exp (-\rho_{\rm s}/2) \\ \sinh \rho_{\rm i} \sin \psi_{\rm i} \\ \sinh \rho_{\rm i} \sin \psi_{\rm i} \end{pmatrix}$$
(19)

 $(\cosh \rho_i - \sinh \rho_i \cos \psi_i) \exp(\rho_s/2)$  / ただしここでは、任意の 2 つの正方行列の積と逆行列につ いての公式 $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$ を用いた.他方、 $N_f$ も式(17) の形をもつので、

$$N_{\rm f} = \begin{pmatrix} \cosh \rho_{\rm f} + \sinh \rho_{\rm f} \cos \psi_{\rm f} & \sinh \rho_{\rm f} \sin \psi_{\rm f} \\ \sinh \rho_{\rm f} \sin \psi_{\rm f} & \cosh \rho_{\rm f} - \sinh \rho_{\rm f} \cos \psi_{\rm f} \end{pmatrix}$$
(20)

式(19)の対角成分の平均と式(20)のそれは一致しなければ ならないので,

$$\cosh \rho_{\rm f} = \cosh \rho_{\rm i} \left( \frac{e^{-\rho_{\rm s}} + e^{\rho_{\rm s}}}{2} \right) + \sinh \rho_{\rm i} \left( \frac{e^{-\rho_{\rm s}} - e^{\rho_{\rm s}}}{2} \right) \cos \psi_{\rm i}$$
整理すると、式

 $\cosh \rho_{\rm f} = \cosh \rho_{\rm i} \cosh \rho_{\rm s} - \sinh \rho_{\rm i} \sinh \rho_{\rm s} \cos \psi_{\rm i} \qquad (21)$ 

が得られる. また, 同様に式(19)と(20)の非対角成分を比 較することにより, 式

$$\sinh \rho_{\rm f} \sin \psi_{\rm f} = \sinh \rho_{\rm i} \sin \psi_{\rm i} \tag{22}$$

が得られる. 楕円のアスペクト比の値は1以上だから $\rho \ge 0$ である. この範囲で  $\cosh \rho$  は単調増加関数だから逆関数が 存在して,  $\cosh \rho$  から $\rho$  を求めることができる. 式(21), (22)の左辺は変形後の楕円にかかわる量のみからなり,右 辺は変形前の楕円にかかわる量と歪み楕円にかかわる量から なる. すなわちこれらの式は, 歪み楕円のパラメータが与え られたとして, 変形前の楕円から変形後の楕円を計算する式 なのである. 式(21)から $\rho_{\rm f}$ を計算し,その結果を使って式 (22)から $\psi_{\rm f}$ が求まる. すると,やはり $\rho_{\rm f} \ge 0$ の範囲で式 $\rho_{\rm f}$ =  $\log R_{\rm f}$ から $R_{\rm f}$ が求まる. ただし式(21)と(22)は, 歪み楕 円の長軸が基準線と一致している場合にしか使えないことに 注意すべきである.

【問題】 歪み楕円の長軸が基準線と角 ø<sub>s</sub> で交わる場合について,式(21),(22)に代わる式を導け.



**Fig. 6.** The case where the reference orientation is not parallel to the maximum stretching orientation (bold arrow). The orientation of an ellipse with respect to the maximum stretching orientation is denoted by  $\phi'$ . 基準線が最大伸長方向(太い矢印)と一致しない場合. 歪み楕円の長軸を基準とした楕円の長軸方向が $\phi'$ .



**Fig. 7.** Schematic illustration showing the relationship between pure shear characterized by ( $\rho_s, \psi_s$ ) and its inverse. 純剪断( $\rho_s, \psi_s$ ) とその逆変形の関係.

**〔答え〕** 変形をこうむる楕円の長軸方向を $\phi$ とすると, 歪 み楕円の長軸となす角は $\phi' = \phi - \phi_s$ である. Fig. 6 からわか るように,式(21),(22)の $\psi_i \in \psi_i - \psi_s$ に,そして $\psi_f \in \psi_f - \psi_s$ に代えれば目的の式が得られる.すなわち,

 $\cosh \rho_{\rm f} = \cosh \rho_{\rm i} \cosh \rho_{\rm s} - \sinh \rho_{\rm i} \sinh \rho_{\rm s} \cos(\psi_{\rm i} - \psi_{\rm s})$  (23)

 $\sinh \rho_{\rm f} \sin (\psi_{\rm f} - \psi_{\rm s}) = \sinh \rho_{\rm i} \sin (\psi_{\rm i} - \psi_{\rm s}) \tag{24}$ 

求めていたのは、これらの式である.

【問題】 式(23), (24)は純剪断による楕円の変換公式である. この変形の変形勾配テンソルを F とすると, 逆変形 F<sup>-1</sup>のときの楕円の変換公式はどうなるだろうか.

〔答え〕 純剪断のパラメータが(R<sub>s</sub>,  $\phi_s$ )で表されるなら,

Fig. 7 のように, 逆変形のそれは( $R_{s}$ ,  $\phi_{s} + \pi/2$ )である. したがって, 式(23), (24)の $\psi_{s}$ を $\psi_{s} + \pi$ で置き換えれば, 逆変形のときの楕円の変換則を表すようになる.

純剪断で楕円のアスペクト比と長軸方向がどう変化するか を表す式は、はじめ Ramsay(1967, pp. 205–209)により 導かれた、彼はアスペクト比と長軸方向そのものを用いたの で、導かれた式は複雑であるが、内容的には式(21)、(22) と同じである.双曲線関数を使った式(21)は、Dunnet (1969)によって導かれた.Lisle(1985)は双曲線関数を使 わずに式(22)を複雑な式で表現している.次回はそれらを さらに単純化して扱いやすくしたうえで、歪み解析とその誤 差を論ずる.

#### 3.2 楕円のパラメータのプロット

楕円からサイズの情報を捨象すると、残る情報はアスペク ト比と長軸方向である. これら一組のデータを平面上の1 点で表すには、不便であるにもかかわらず  $Rf/\phi$  プロットと いうものが伝統的に使われてきた(Fig. 8a). すなわち、log  $R \ge \phi$ を直交座標とするプロットである. これがよく使われ るのは、おそらく代案のメリットが知られていないからだろ う.

Rf/øプロットの欠点は第1に、楕円のペアになっている データ(R, o)とプロット上の点が1対1対応しないことで ある. Fig. 8aの左右端にあって縦座標を等しくする2点は, 同じ楕円を表す. また, R=1の単位円は, 横軸上の無数の 点で表される. 第2の欠点は、2つの楕円の非類似度とプ ロット上の2点間の距離が一致していないことである.非 類似度の定義はユニークではないが、要するに2つのもの がどれだけ異なるかを表す数値である. ここではわかりやす いように、2つの楕円が同じ面積をもつとして、重心を一致 させて2つを重ねたときに、重複が少ないほど非類似度が 大きいということにしよう(もっとよい非類似度の定義を次 回説明する). Rが大きければ、長軸方向の差異が小さくて も、2つの楕円は重複が少ない.しかし、Rが1に近いと、 長軸方向が大きく違っていても、2つの楕円の重複は多い. つまり非類似度が同じでも、このプロットの上の方では2 つの楕円を表す2点間の距離が小さく、下の方ではそれが 大きくなる. そして下端の横軸上では、どの点も同一の形 状, すなわち円を表す. 変形マーカーから歪みを決定するだ



**Fig. 8.** (a) Conventional Rf/ $\phi$  plot. (b) Elliott plot for Rf/ $\phi$  data. The polar coordinates of the center of a solid ellipse,  $\rho$  and  $\psi$ , indicate the aspect ratio,  $R = \exp(\rho)$ , and major-axis orientation,  $\phi = \psi/2$ , of the ellipse. (a) 従来のRf/ $\phi$ プロット. (b) Rf/ $\phi$  データの Elliott プロット . 黒い楕円 の中心の極座標が, その楕円の $\rho \succeq \psi$  を表す.

けなら Rf/ø プロットで十分だが、誤差を論じようとすると、 とたんに上述の欠点が顕わになるのである(次回詳述).

振り返ってみれば、利用頻度こそ少なかったものの、Elliott (1970) が $\rho \ge \psi$ を極座標としたプロットを提案してい た(Fig. 8b).また、Wheeler (1984) が sinh  $\rho \ge \psi$ を極座 標とするものを提案している。楕円は中心のまわりに 2 回 対称なので、長軸方向 $\phi$ の2倍である $\psi$ を極座標の偏角座 標にすることにより、上記の欠点が回避されている。そのう え $\rho = \log R$ を極座標の動径座標にしているので、楕円のア スペクト比と長軸方向との対応において、原点が不連続な点 になることも回避されている。ここでは主に、Rf/ $\phi$ プロッ トの欠点を指摘するにとどめ、他のプロットについては回を 改めて詳述する。

#### 4. 非ユークリッド幾何学

非ユークリッド幾何学が歪み解析・変形解析に理論的見通 しを与えてくれることを次回以降で説明するのだが、その準 備として最も単純でなじみ深い非ユークリッド幾何学である 球面上の幾何学から説明を始める.

## 4.1 球面上の測地距離と球面三角形

球面上の3本の大円で規定される三角領域を,球面三角 形という(Fig. 9).球面上の2点と球の中心の3点で扇形が 定義されるが,その頂角をその2点間の球面上の距離とし て,角距離とよぶ.球面三角形の辺の長さは,頂点間の角距 離である.また,球面三角形の辺をなす大円の交角を,その 三角形の頂角とする.頂角が*A*,*B*,*C*で,それに向かいあ う辺の長さが*a*,*b*,*c*である Fig.9の球面三角形について, 球面三角法の余弦定理 cos  $a = \cos b \cos c + \sin b \sin c$ cos *A* と正弦定理 sin *a* sin *B* = sin *b* sin *A* がなりたつ(中 岡, 1993).空間の2点間を最短距離で結ぶ線を測地線 (geodesic)とよぶ.球面上では,2点を通る大円がそれに あたる.球の中心を通る平面と球面との交線が大円である.



Fig. 9. Spherical triangle. 球面三角形.

大円上の2点間の距離を測地距離という.単位球の場合, 球の中心と2点それぞれを結ぶ半直線のなす角を測地距離 とみなすことができ,それら2点を単位ベクトル*x*,*y*で表 すなら,  $\cos \theta = x \cdot y$ であるから,距離*d*と内積の間に*d* =  $\cos^{-1}(x \cdot y)$ という関係が成り立つ.これと似た式が次回, 歪み量を表す式として出てくる.

# 4.2 投影法

球面から平面への投影を説明しておく.地図投影法には 色々な種類があるが、次回以降で重要になるのは等積投影と ノモン投影である.

**4.2.1 等積投影** 等積投影では、球の接平面に投影する. 接点 C を投影中心という. 投影中心から角距離 $\theta$ にある点 P が移った先の点を P'とすると、4 点 O、P、P'、C は同一 平面上にあり、線分 CP と CP'の長さが等しい. 式で表す と、CP' =  $2\sin(\theta/2)$ である(Fig. 10a). これはシュミット ネットを作るときの投影法である.

**4.2.2 ノモン投影** 球の接平面に投影するとして,接点を Cとする.球の中心から球面上の点 Pを通る半直線を引き, それと平面との交点 P'を投影点とするのがノモン投影



**Fig. 10.** Equal-area (a) and gnomonic (b) projections of spheres onto planes. The centers of spheres and projections are indicated by O and C, respectively. P is mapped to P'. Thick lines on the spheres depict great-circles. The great-crcles,  $g_1$  and  $g_2$ , are mapped onto the lines,  $g_1'$  and  $g_2'$ . 球面の等積投影(a) とノモン投影(b). 球の中心と投影中心をれぞれ O と C で示す. 球面上の点 P が P'に投影される. 太線は大円. 大円  $g_1 \ge g_2$  は直線  $g_1' \ge g_2'$ に投影される.



**Fig. 11.** Curvatures of smooth lines and surfaces at the points indicated by open circles. (a) The radius of curvature, *R*, of a line at its point (open circle) is defined as radius of the circle that tangents to the line at the point. The curvature of the line at the same point is 1/R. (b, c) There are directions of maxmum and minimum curvature at every point on a smooth curve, and the directions always make a right angle. White lines depict the triangles defined by the geodesics between three points on the surfaces. なめらかな曲線と曲面の曲率. (a)曲線の曲率半径 *R* の逆数が曲線の曲率. (b, c)なめらかな曲面にはつねに最大曲率の方向と最小曲率の方向が存在し、互いにに直交する. 曲面上の3点を結ぶ測地線によって規定される三角形が白線で示されている.

(gnomonic projection)である (Fig. 10b). 心射方位図法と もいう. 線分 CP'の長さは, tan  $\theta$ である. 大円は球の中心 を通る平面と球面との交線であるから, この投影で大円は直 線に投影される. 直線に写されることで, 曲面上の線が測地 線であることが一目瞭然であることが, この投影法の長所で ある. ある大円 g<sub>1</sub>の極を Q, それが移る点を Q'とする. そして C と Q を通る大円を g<sub>2</sub> とすると, それらの影 g<sub>1</sub>'と g<sub>2</sub>'は直交する.

#### 4.3 曲率

ここで曲率を定義しておく(例えば戸田, 1989). なめらか な曲線のある1点で、その曲線に円弧をフィッティングす るとき、この円弧の半径*R*をその点における曲線の曲率半 径という.そして、1/*R*を曲率とよぶ(Fig. 11a). 曲がりが きついほど曲率は大きく、曲率が0なら直線である.

曲面でもその曲がりの程度を曲率で定量化することがで き、褶曲構造の記載に使われ出している(例えば Pollard and Fletcher, 2005). なめらかな曲面上の1点におけるそ の曲面の曲率は、その点から曲面に沿ってどちらに向かうか によって異なり、曲面上のどの点においても最大曲率の方向 と最小曲率の方向がつねに存在する. 例えば Fig. 11b の場 合,ドーナッツの「穴」の方向(図中の点線の方向)の曲率が最 大で,それと直交する輪の延長線上の方向(図中の実線の方 向)の曲率が最小である. そしてそれら最大曲率と最小曲率 を主曲率とよぶ.そしてそれらの積をガウス曲率という. Fig. 11cのように反り返った曲面の場合は、最大曲率と最 小曲率が異なる符号を持つと考えるので、それらの積である ガウス曲率は負の値をもつ. 球面上ではどの方向を向いても 曲率がその球の半径の逆数に等しく一定であるから、曲率は 球面上の位置と方向によらず一定である.単位球の曲率は1 である.また、平面ではどの方向でも曲率が0で、ガウス 曲率も0である.曲面上の3点を測地線で結んで描かれる 三角形が考えられるが, Figs. 11b, cにはそうした三角形 が描かれている.三角形の内角の和は、ガウス曲率が0の 面では180°, 正符号の曲面では180°より大きく, 負号の



**Fig. 12.** (a) Hyperbolic triangle. (b) The correspondence between a hyperbolic triangle and the parameters of preand post-strain ellipses. (a) 双曲三角形. (b) 変形前後の楕 円のパラメータと双曲三角形の対応.

曲面では180°より小さい.また,その値の180°からのず れは,球面三角形なら面積に比例する.

#### 4.4 双曲幾何学

ー様変形による楕円の変換則と球面三角法の公式を §4 で紹介した. すなわち前者は,

 $\cosh \rho_{\rm f} = \cosh \rho_{\rm i} \cosh \rho_{\rm s} - \sinh \rho_{\rm i} \sinh \rho_{\rm s} \cos \psi_{\rm i} \qquad (25)$ 

$$\sinh \rho_{\rm f} \sin \psi_{\rm f} = \sinh \rho_{\rm i} \sin \psi_{\rm i} \tag{26}$$

である.球面三角形の余弦公式と正弦公式は,

$$\cos a = \cos b \cos c + \sin b \sin c \cos A \tag{27}$$

$$\sin a \sin B = \sinh b \sin A \tag{28}$$

であった. 並べてみると, これら 2 組の式が似ていること に気づくだろう. このことは何を意味するのだろうか. 球面 三角法の公式で, *a*, *b*, *c* は三角形の頂点のあいだの測地距 離である. それらに虚数単位 i を付けて i*a*, *ib*, *ic* とし, 公式 cos ix = cosh x および sin ix = i sinh x を使うと, 式 (27), (28)は

$$\cosh a = \cosh b \cosh c - \sinh b \sinh c \cos A$$
 (29)

と、みごとに式(25)、(26)と同じ形になる. ガウス曲率が -1という一定値をもつ曲面を想定すると、じつは式(29)、 (30)は、その上の三角形(双曲三角形, hyperbolic triangle) の余弦定理と正弦定理なのである(中岡, 1993). それは Fig. 12aに示すような三角形である. 双曲三角形の内角の 和は180°より小さいので、図もそのように描いている. 次 回、双曲三角形の余弦定理を導出する.

式(29), (30) の変数を $a \rightarrow \rho_{\mathfrak{f}} b \rightarrow \rho_{\mathfrak{i}} c \rightarrow \rho_{\mathfrak{s}} A \rightarrow \psi_{\mathfrak{f}} B \rightarrow \pi - \psi_{\mathfrak{f}}$ と置き換えると(Fig. 12b), それらの式は楕円の 変換公式(25, 26) になる. また,  $a \rightarrow \rho_{\mathfrak{i}} b \rightarrow \rho_{\mathfrak{f}} c \rightarrow \rho_{\mathfrak{s}} A \rightarrow \psi_{\mathfrak{f}}$ と置き換えると,

 $\cosh \rho_{\rm i} = \cosh \rho_{\rm f} \cosh \rho_{\rm s} + \sinh \rho_{\rm f} \sinh \rho_{\rm s} \cos \psi_{\rm f}$ 

となる. この式は歪み解析のために Dunnet (1969, Eq. 28) が導いた式にほかならない. Fig. 12bの双曲三角形の正弦 定理のほうは,  $\sinh \rho_f \sin(\pi - \psi_f) = \sinh \rho_i \sin \psi_i だ M$ ,  $\sin(\pi - \psi_f) = \sin \psi_f \alpha \sigma \overline{c}$ ,  $\sinh \rho_f \sin \psi_f = \sinh \rho_i \sin \psi_i$ . これは Rf/ $\phi$  歪み解析の教科書で Lisle (1985, Eq. A1.1) が 示した式である.

双曲三角形が横たわるこの2次元の曲面を,形容矛盾で はあるが,双曲平面とよぶ.そしてそれを含む3次元空間 を Minkowski 空間とよび,この曲面上の幾何学を双曲幾何 という.上で示した双曲三角形の三角法と歪み解析の式との 対応関係は,Minkowski 空間の幾何学として歪み解析を定 式化できることを示している.本講座の次回以降では,この 路線で歪み解析に誤差論を導入し,また,変形解析,運動論 的渦度解析まで議論を展開する.

謝辞 査読者の石井和彦氏ならびに担当編集委員の増田幸治 氏のコメントにより、本稿は読みやすくなった.また、本研 究で JSPS 科研費 JP22340151 の助成を受けた.記して感 謝の意を表する.

- Dunnet, D., 1969, A technique of finite strain analysis using elliptical particles. *Tectonophysics*, 7, 117–136.
- Elliott, D., 1970, Determination of finite strain and initial shape from deformed elliptical objects. *Geol. Soc. Amer. Bull.*, **81**, 2221–2236.
- Hu, M. K., 1962, Visual pattern recognition using moment invariants. *IRE Trans. Inf. Theory*, 8, 179–187.
- Lisle, R. J., 1985, *Geological Strain Analysis: A Manual for the Rf/\phi Method*. Pergamon Press, Oxford, 99p.
- Mulchrone, K. F. and Choudhury, K. R., 2004, Fitting an ellipse to an arbitrary shape: Implications for strain analysis. *Jour. Struct. Geol.*, **26**, 143–153.
- Nadai, A., 1950, *Theory of Flow and Fracture of Solids*, Vol. 1. McGraw-Hill, New York, 572p.
- 中岡 稔(Nakaoka, M.), 1993, 双曲幾何学入門:線形代数の応用 (Introduction to Hyperbolic Geometry: Application of Linear Algebra)\*. サイエンス社(Saiensu-sha Co.), 224p.
- Pollard, D. D. and Fletcher, R. C., 2005, Fundamentals of Structural Geology. Cambridge Univ. Press, Cambridge, 500p.
- Ramsay, J. G., 1967, *Folding and Fracturing of Rocks*. Mc-Graw-Hill, New York, 568p.
- Teague, M. R., 1980, Image analysis via the general theory of moments. *Jour. Opt. Soc. Amer.*, **70**, 920–930.
- 戸田盛和(Toda, M.), 1989, ベクトル解析(Vector Analysis)\*. 岩 波書店(Iwanami Shoten), 237p.
- Wheeler, J., 1984, A new plot to display the strain of elliptical markers. *Jour. Struct. Geol.*, 6, 417–423.
- 山路 敦(Yamaji, A.), 2013, 最近の Rf/φ 歪み解析:理論と実践. 地 質雑(Jour. Geol. Soc. Japan), 119, 794–798.
- Yamaji, A., 2013, Two-dimensional finite deformations evaluated from pre- and post-deformation markers: Application to balanced cross sections. *Jour. Struct. Geol.*, **51**, 144–155.
- 山路 敦(Yamaji, A.), 2016, 歪み解析と変形解析の数理: 1. 一様変 形. 地質雑(Jour. Geol. Soc. Japan), 122, 275–286.
- Yamaji, A. and Maeda, H., 2012, Determination of 2D strain from a fragmented single ammonoid. *Island Arc*, 22, 126– 132.
- [URL1] National Institutes of Health, ImageJ, http://imagej.nih. gov/ij/.
- \* English translation from the original written in Japanese.