

京都大学公共政策大学院

岩瀬 祐介 講師

学生時代について

—専門分野を志したきっかけは何ですか？

経済学を勉強するようになったきっかけは漠然としてまして。話は高校時代に遡るのですが、高校は熊本県の田舎にある、大体偏差値50後半くらいのところでした。そういう田舎の高校だと、国公立大学に行つてほしいと言わ方がちです。加えて、あんまり先生方が学部選びに関してアドバイスをしてくれたかというと結構怪しくて、この大学はいいよというアドバイスはあっても、この学部が向いているんじゃないかなっていうのは、

あまり聞かなかつた印象がありますね。だから僕も基本的には大学名だけで模試を受けていて、志望

学部に関しては初めに工学部を選んでいて、次に芸術学部、で、法学部、社会学部、最後に経済学部。

最終的に受かったところが経済学部なので、本当にたまたま経済学部に入つたということで、まあ入ったからには経済学をやらなければならぬので、やつたということです（笑）。経済学がどんなものかも全く知らず、勿論他に志望していた学部、法学部とか社会学部がなんのかってことも分からず。とりあえず入つたところが経済学部だった、という感じでしたね（笑）。

—学部時代のゼミではどのようなことをしていましたか？

僕は二つゼミに入つていて、ひとつは経済学の基本的なことを学ぶもので、もうひとつはもうちょっと分野を絞つて学ぶものです。後者の内容が今の研究分野に繋がっています。そこではゲーム理論と呼ばれる分野をやつていて、特にその中でもマーケットデザインと呼ばれる分野をやつっていました。世の中には色々なルールや制度がありましたが、これまでそれらは慣習的に使われてきていて、そのようなルールや制度が本当に良いのか悪いのかというの

たまでした。マーケットデザインは、こうしたルールや制度をもう一度ちゃんと見て考えてあげて、良いのか悪いのかっていうのを結論付ける。そしてもし悪い点があるとするとなるならば、その改善案まで出してあげるという分野です。ちょっと抽象的なんですけども、マーケットデザインのスピリットは、悪いものは良いものに変えていくといふこと。そのことを経済学の力を使いながら研究しているということです。

—どのような経緯でゼミを選ばれましたか？

一つ目のゼミは、当時別の大学

から赴任して来られた先生で、僕たちの代でゼミ1期生ということです、何でもやれる状況でした。先輩もおらず、のびのびやれるということで選びました。二つ目のゼミは、単位取得にはならなかつたんですけど、聴講という形で参加してました。学部3年生の時に受けた講義でそのゼミの先生と仲良くなつて、「単位はあげることはできないけど、聴講に来ないか」ということで、誘われた形で入ることになりました。

生以上の講義しか受け持つておられたので、実は学部2年生のときまではその先生のことは知らなかつたんです。噂ではちよつと怖い先生と言われてました(笑)。実際はそんなことはなく、3年生の初回授業に行ってみると、怖いというのは教育熱心ということでした。今までいろんな経済学の先生と会いましたけど、多分その先生が一番教育熱心なんじやないか生というふうに思っています。

ので、後期の予習をしてたんです。
そして、その時に出会ったのがゲーム理論という分野でした。当時は卒業後にどうするか何も考えてなかつたんですけど、ゲーム理論で大学院に行けるならいいなということで、1年生の夏休みから大学院進学を考えるようになりました。

—かなり早い段階で考えられていたのですね。

「学生時代はどのように過ごされましたか？」
僕はサークルに入つていませんでした。サークルに入らないとかなか知り合いが増えないので、大体、まあ1人か2人くらい、いわゆる「ヨツ友」ですかね（笑）。大学での最初の2年はそういう感じでした。3年生になるとゼミがあつて、僕のゼミの同期は大学院に行く人が多かつたので、一緒に勉強会をしていました。色々情報をあげたりもらつたりして、3年生以降は大学生らしい生活をしていました（笑）。

—影響を受けた人物は、先ほどの2つ目のゼミの先生ですか？

そうですね。熊野太郎先生（①）
という方です。熊野先生は面白い
先生で、慶應義塾大学のご出身な

そうですね。二つ目のゼミの先生は今でも仲良くしていただいて、一緒に共同研究する仲になりました。当時その先生は、アメリカで博士号を取って、日本に戻つてこられて1～2年でした。学部3年

最後の後押しはそうです。ただ、
大学院に行こうと最初に思ったのは
は、学部1年生の夏休みでした。
サークルに入つてなかつたので、
普段はバイトか授業を受けるかの
どちらかでした。夏休みになると
バイトしかなくてとても暇だった

業を取るようにしていました。進学した大学院は東京大学なんですが、東京大学の学生はすごく優秀だと聞いていたので、早いうちに、先取りで勉強をするようにゼミの先生たちからも言われていました。

—影響を受けた人物は、先ほどの2つ目のゼミの先生ですか？

のですが、1年留年された期間に一人でアメリカにバックパッカーをなさっていたようです。元々は国家公務員総合職を志望されていて、試験は合格なさったのですが、官庁訪問に行かなかつたのか、結局公務員にはならずに京大大学院の経済学研究科に来られました。

2年間修士課程を学んだあとに、

アメリカの大学院で博士課程を5年くらいで終えられて、日本に帰つて来られた方です。アメリカの生活が長いので、アメリカ流というか、日本の公立小学校のように下に合わせる授業ではなくて、上を伸ばすような授業を開拓されることが多かったです。それは当時大学院に行きたかった僕にとってすごくありがたいことでした。勿論難しいんですけど、ついていけないことはなくて、僕のような学生に対してすごくウェルカムでした。3年生以降は週2・3回、先生の研究室で5～6時間ほど勉強会をやっていました。先生自身が

研究のみならず、学生を育てることも熱心な方でしたね。多分僕はその影響をすごく受けていて、他の先生方よりも教育に対するエフォートのかけ方というのは、ちょっと強いのかもしれません。

—異色の経験の先生ですね。

異色の経歴ですが、熊野先生の京都大学時代の指導教官の先生から伺うと、「熊野は当時勉強できなかつたから、どうなるかと思つてたけど、少なくとも今は教育はできる」と。勿論研究経験もすごいんですけど、熊野先生への誉め言葉のひとつとして、その先生は「教育に関しては俺は負ける」とおっしゃってましたね。

専門分野について

—先ほど少しお聞きしましたが、マーケットデザインの中でも特にどのようなテーマで研究されてい

ますか？

特に、人と人とか、人とモノをくつつけるような、「マッチング」と呼ばれる話をメインにやつています。すごく身近な例で言うと、合コンで男女がいて、男性は女性に対し好き嫌いがあつて、女性は男性に対して好き嫌いがあつて、お互いが好き嫌いを持つている中で、どのようにマッチさせるのがいいのかということを考えます。

もうちょっと真面目な話で言うと、工透析を中心とした透析治療のこと。これは週に何回か病院に通つて数時間処置を受けなければならぬことと、お金がすごくかかるので、トータルのコストがすごく大きい。二つ目の

医学部を卒業した研修医としては、研修医として働く病院を探す必要がありますが、他方で病院も、研修医として雇う学生を探す必要があります。その時にどうやってやるかというと、研修医は行きたい病院順にランギング付けをして、病院は来て欲しい学生順にランキング付けをして、そこで上手いルールを使うことによつて、何かしらの意味で望ましいマッチングというのをコンピューター上で計算し

てあげるということです。マッチ

ングの対象も、人と人、もしくは学生と企業とであつたり、従業員と部署であつたりと様々です。そのほか、医療の分野でのマッチングもあります。腎不全といふ病気になると、基本的には2通りの治療方法があります。一つは人

工透析をすること。これは週に何回か病院に通つて数時間処置を受けなければならぬことと、お金がすごくかかるので、トータルのコストがすごく大きい。二つ目の治療法としては移植をすること。腎臓は一部を分け与えても生きていいくことができるので、パートナーが腎不全になつたときには自分の腎臓を分け与えるということはよくあるんですけど、血液型の適合不適合などの様々な条件があり、必ずしもドナーが見つかつたからといって手術できるわけではないのです。しかしもし、ドナーと不適合な、つまり手術できないペアが2組いるとしたら、お互いのド

ナーを相手に交換することで、適合する可能性が生まれるわけです。こういう場合は、ドナーと患者のマッチングということで、僕の専門分野であるマッチングの知見が活かされています。人と人、人とのモノのマッチングは色々な場面で見られるので、新しく出てきた色々な市場でマッチングの理論の知見が使えないか、ということが昨今模索されているような状況です。

一幅広い分野で使われているのですね。

そうですね。日本でいうと、例

が用意できる各年齢のクラスの定員がそれぞれ違うんですよ。そのような場合には従来のマッチングの話をそのまま応用することはできません。このようなマッチングを「制約付きマッチング」と言つて、個々の市場に特有の制約を考慮しながら、最適なマッチングを計算する方法を生み出すというのが、最近日本で流行っています。今僕が研究しているのもこの「制約付きマッチング」です。マッチング理論は色々な応用可能という点では魅力的なんですけども、最近で言うトレッドオーシャンになっているというか、色々な方がこの分野に参入しているので、すごくコンペティティブな研究状況となっています。

これまで深く考えずに使っていたルールがこういう意味でいいのだ、という気付きがあるのがやっぱり嬉しいですね。研究にするためには、ルールに悪い点があつたらどう改善していくかっていうところまで必要ですけども、最初の着眼点として、一度これまで使つていたルールを疑つてみると、姿勢は面白いですし、この分野をやつてよかったです。普段の生活ではあまり気付かないことでも、いろんな良い点もあるなあと気付けるようになります。

一最近、おっしゃつているような「気付き」を得られた出来事はありますか？

— 最近で言いますと、ハーバード大学が黒人を優遇していたアドミッションという方策が違憲だという話です。アフアーマティブアクションもマッチングの話で取り入れることができます。例えば各学校でマイノリティを何割までしか受け入れないとか、逆にマジョリティを何割までしか受け入れはならない、というような制約を入れてマッチング問題を解くことができます。そのため、アフアーマティブアクションの問題は、これまでマッチングの領域では盛んに研究されていた内容です。ただそれが違憲になつたとしたら、そのアフアーマティブアクションを設定すること自体がそもそも憲法に反るので、やつても無駄な研究というか、そういう研究をしようとではないわけです。法律や憲法に基づくアフアーマティブアクションを取り入れてみると、とか、法律と両立可能なアフアーマティブアクションの政策を考えてみると、いう方向にも進みうるのではない

幼い子のクラスほど一人の保育士が担当できる子供っていうのは少なくなるので、保育園に保育士が何人いるかによって、その保育園

ー専門分野の面白さや魅力についてお聞かせ下さい。

これまで深く考えずに使っていたルールがこういう意味でいいのだ、という気付きがあるのがやっぱり嬉しいですね。研究にするためには、ルールに悪い点があつたらどう改善していくかっていうところまで必要ですけども、最初の着眼点として、一度これまで使つていたルールを疑つてみると、姿勢は面白いですし、この分野をやつてよかったです。普段の生活ではあまり気付かないことでも、いろんな良い点もあるなあと気付けるようになります。

— 最近、おっしゃつているような「気付き」を得られた出来事はありますか？

— 最近で言いますと、ハーバード大学が黒人を優遇していたアドミッションという方策が違憲だという話です。アフアーマティブアクションもマッチングの話で取り入れることができます。例えば各学校でマイノリティを何割までしか受け入れないとか、逆にマジョリティを何割までしか受け入れはならない、というような制約を入れてマッチング問題を解くことができます。そのため、アフアーマティブアクションの問題は、これまでマッチングの領域では盛んに研究されていた内容です。ただそれが違憲になつたとしたら、そのアフアーマティブアクションを設定すること自体がそもそも憲法に反るので、やつても無駄な研究というか、そういう研究をしようとではないわけです。法律や憲法に基づくアフアーマティブアクションを取り入れてみると、とか、法律と両立可能なアフアーマティブアクションの政策を考えてみると、いう方向にも進みうるのではない

かと思います。

—いわゆるクオータ制なども関心領域に関わつてくるのですか？

そうですね。実際にそのクオータを厳密に満たさなければいけない状況もあるかもしれないですが、例えは大学入試だと入学を辞退する人もいるので、そういう時は200人の枠で190人しか来なかつたとか、逆に205人通つてしまつたという状況もありますので、クオータに関しては一つの大きな研究の流れです。基準を厳密に満たすのか、もうちょっとフレキシブルに1割程度だったりOKとするか、方針によつて大きく変わります。

—専門分野と公共政策とのつながりについてお聞かせ下さい。

マーケットデザインというのは悪いものを実際に改善していく

ということなんですか？

善するのは僕たち研究者ではなく、政策担当者や自治体の方です。そういう方が僕たちがプレゼンした内容を理解できないと、勿論プレゼンの仕方にもりますけど、

これを自分の自治体に導入してよいのか、となるわけです。一つの制度を改善するという流れの中で、色々とアンケートを取つたり自治体との交渉であつたり、政策当局と一緒に仕事をしていくことが大事です。その意味では僕のよ

うな研究しかやってないような人間であつても、実際にルールを改善するときには、その自治体の文化や、法律・条例まで理解しておかないといけないというのがあります。

担当科目について

—学部や大学院ではどのような科目を担当されていますか？

大学院では経済学の基本科目としてミクロ経済学とマクロ経済学です。学部も名前が変わつていてだけで、同様にミクロ経済学とマクロ経済学を教えています。

—学部と大学院とでは授業内容を

ですけど（笑）。ただ、このマーケットデザインの分野が結構応用に向かつていて、理論研究はそこまでホットではないので、そんな

学生は、経済学のバックグラウンドがほとんどない学生ばかりです。しかもこれからほぼ2年間で卒業していくという方々です。ですので、やはり理論的な内容よりも、何が嬉しいのかとか、どこで使えるのかとか、そういうことを意識しつつ教えています。これら民間企業に行くにしても、政府関係機関に行くとしても、データを見る機会はすごく多くなると思うので、データの見方も意識して授業しています。一方で学部1年生はほぼ全員が学部の試験を突破してきており、ある程度の数学の能力はあると思ってるので、数学を用いて説明する分を多くして

います。金融論や財政学などの更に細かいトピックコースが2年生3年生に用意されているので、少なくとも学部1年生のうちには基本的な分析道具を身に付けるとい

う意味も込めて、数学色を濃くしています。

—公共政策大学院の授業を担当して感じたことはありますか？

—公共政策大学院の授業を担当して感じたことはありますか？

公共政策大学院生へのメッセージ

—最後に、学生へのメッセージが

一つのことに拘らずに、いろんな視点を持つたほうがいいです。色々なことに挑戦したほうがいいっていうのは、多分、いろんな人がこれまでいろんな文脈で言つてきましたことで、それは真理の1つだと思ふんです。僕も今でもそう思いますし、10年後20年後でもきっと同じことを思います。

他の人たちと違つたことをもう一つだけ言うとすれば、とりあえずやつてみるということ。もしかしたら後悔するかもしれないですが、僕のこれまでの研究経験を考えた時に、とりあえず手を動かしてみると、それが、そういうことがすぐ役立つたことがいっぱいありました。今やつてていることが将来自分のためになるのかは、将来になつてみないと分からんんですけども、だから今できる圜でやることしかできないわけで、あればお願ひします。

あればお願ひします。

それをとりあえずやつてみる。考
えずにそれをやつてみるというの
が、僕としては良かつたことです
し、特に時間のある学生の方たち
にはおすすめします。まあ僕もま
だまだ若いですけど（笑）。だか
ら僕もそれを結構普段から気を付
けていて、とりあえずやつてみる
というのは、すごく大事だなと思
います。時間が新しいシニアの先生
たちは、色々考えて取捨選択しな
がらやることを選ばなければいけ
ないわけですけど、僕たちみたい
な若者はコツコツとできることを
積み上げること。結局それが役に
立たなくとも自信になりますし、
自信つてやっぱり大事だと思いま
す。だからこそ他の先生も言つて
いるようにリサーチペーパーは書
いた方がいいと思います。書くに
はすごく時間がかかると思うんで
すけど、とりあえずやつてみて、
コツコツやってできたものが、内
容の良い悪いは置いておいて、と
りあえず一つ完成させたというこ

とが、将来自信に繋がることになると思います。



岩瀬 祐介
いわせ ゆうすけ

京都大学公共政策大学院講師。京都大学大学院経済学研究科でも講師を務める。専門はマーケットデザイン。公共政策大学院にて「ミクロ経済学」「マクロ経済学」の講義を担当（2023年度）。

が必修なんですけども、大学院に行く学生に熊野先生が課していたのは、卒論を国際学術雑誌に出版できるレベルにしなさいということでした。文系って理系と違つて、研究の業績があまり初期の頃は出

ても、1年目でも2年目でも皆同じような業績、つまり業績がないというのが普通なんです。だから1本論文があるだけで、研究ができる遂行能力という意味では他の人より上に立てるからということです、ずっと同じことをコツコツやらされました。その時に書いた論文が就活でも結構役に立ったの

ですが、今考えると、ちょっと落ち着いた今やるのは、マッチングとかマーケットデザインだけではなくて、もうちょっと広い経済学の分野を勉強・研究していく必要があるということですね。なので、さつきのコツコツやるっていうのと合わせると、コツコツやって、やっぱり一つ何かのスペシャリストになるのは大事です。それが仕事に活かせなくとも、それはすごく大事だと思います。

（インタビュアー・
石崎貴光・勝木美衣）