

組合せ論理回路による有限体上の多項式演算の複雑さ

京大 情報工 安浦 寛人
矢島 脩三

1. まえがき

有限体上の多項式演算は、巡回符号をはじめとする誤り制御符号の理論において重要である。ここでは、 $GF(2)$ 上の多項式の演算を組合せ論理回路で実現する際の回路の段数および素子数について議論する。 $GF(2)$ 上の多項式の演算は、2進整数に対する算術演算における桁上げの効果を無視した場合と見做すこともでき、算術演算の複雑さとも大いに関連がある。ここでは、加算、乗算、平方、除算について、主に段数(計算時間)を中心に議論を進める。

2. 準備

$K = \{0, 1\}$ とする。すべての2変数論理関数の集合 $B = \{f \mid f: K^2 \rightarrow K\}$ を基底と呼ぶ。基底 B 上の組合せ論理回路 N を以下のように定義する。 N はラベルのついた閉路を含まない

有向グラフで、各節点の入次数は0または2である。入次数0の節点は入力点と呼ばれ、 K 上の変数 $a_1, a_2, \dots, a_n$ または定数0, 1のいずれかがラベルとして付けられる。入次数2の節点は計算点と呼ばれ、 B 中の関数がラベルとして付けられる。

N 中の各節点 v に対して、その節点の出力となるべき関数 $\text{res}(v): K^n \rightarrow K$ を次のように対応させる。

$$\text{res}(v) = \begin{cases} v \text{ のラベル} & (v \text{ が入力点のとき}) \\ g(\text{res}(v_1), \text{res}(v_2)) & (v \text{ がラベル } g \text{ を持つ計算点で } v \text{ の入力枝は } v_1, v_2 \text{ から出ているとき}) \end{cases}$$

n 変数 m 出力関数 $f: K^n \rightarrow K^m$ を回路 N が計算するとは、 N 中に、 $f(a_1, a_2, \dots, a_n) = (\text{res}(v_1), \text{res}(v_2), \dots, \text{res}(v_m))$ となる節点集合 $\{v_1, v_2, \dots, v_m\}$ が存在することである。このとき $v_1, v_2, \dots, v_m$ を特に出力点と呼ぶ。

組合せ回路 N の段数 $\text{depth}(N)$ とは、入力点から出力点に至る N 中のすべての経路の中で最も多くの計算点を含む経路上の計算点の数である。基底 B 中の各関数を実現する素子の遅延時間が同一であるとすると、段数は回路全体の遅延時間に比例する。 N 中に含まれる計算点の総数を素子数と呼び、 $\text{size}(N)$ で表わす。論理関数 f の計算量 $C(f)$ および計算時

間 $D(f)$ をそれぞれ f を計算する組合せ回路の素子数および段数の最小値によって定義する。⁽¹⁾

本稿では、多項式の演算と論理演算を区別するために、論理和、論理積、排他的論理和をそれぞれ $a \vee b$, $a \wedge b$, $a \oplus b$ によって表わす。 $K = \{0, 1\}$ は $\oplus$ を内算法, $\wedge$ を外算法とする有限体 $GF(2)$ である。

3. 加算, 乗算, 平方

3.1 加算

2つの n 次の $GF(2)$ 上の多項式 $A(x)$, $B(x)$ の和を計算するのは、各次数毎の係数の排他的論理和を求めればよい。すなわち、

$$A(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_0$$

$$B(x) = b_n x^n + b_{n-1} x^{n-1} + \cdots + b_0$$

$$A(x) + B(x) = C(x) = c_n x^n + c_{n-1} x^{n-1} + \cdots + c_0$$

とすると, $c_i = a_i \oplus b_i$ ($i = 0, 1, 2, \dots, n$) が成立する。

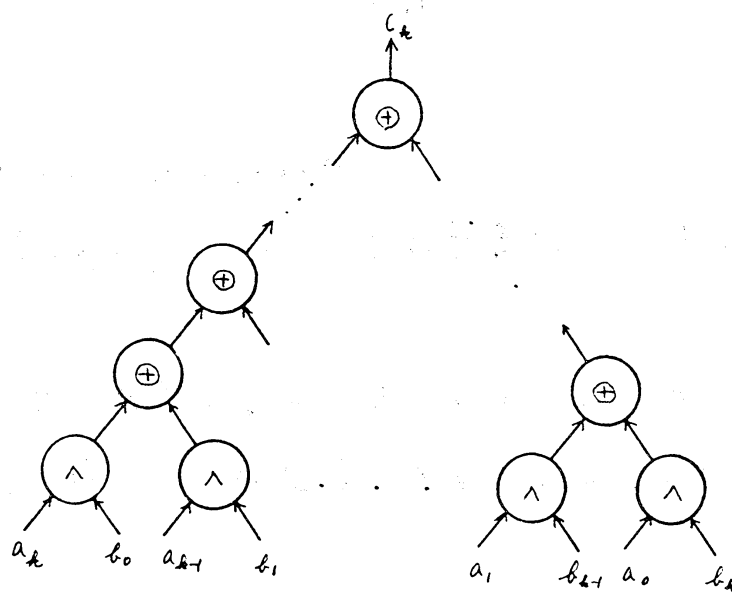
よって加算の計算時間は1, 計算量は $n+1$ となる。

3.2 乗算

n 次の多項式 $A(x)$, $B(x)$ の積を

$$A(x) B(x) = C(x) = c_{2n} x^{2n} + c_{2n-1} x^{2n-1} + \cdots + c_0$$

とすると, $C(x)$ の各係数 c_k は,

図1. 乗算回路 M_k

$$\begin{cases} C_k = a_k \wedge b_0 \oplus a_{k-1} \wedge b_1 \oplus \cdots \oplus a_0 \wedge b_k & (k \leq n \text{ のとき}) \\ C_k = a_n \wedge b_{k-n} \oplus a_{n-1} \wedge b_{k-n+1} \oplus \cdots \oplus a_{k-n} \wedge b_n & (k > n \text{ のとき}) \end{cases}$$

と表わせる。よって図1のような回路で C_k を計算することができる。 $M_0, M_1, \dots, M_{2n}$ から乗算回路 M を構成すると、

$$\text{depth}(M) = \lceil \log_2(n+1) \rceil + 1$$

$$\text{size}(M) = 2n^2 + 2n + 1$$

となる。 C_n は真に $2n+2$ 変数に依存するから、計算時間の下界は $\lceil \log_2(n+1) \rceil + 1$ となり⁽²⁾、この乗算回路 M は段数に関して最適である。すなわち、 n 次多項式の乗算の計算時間は、 $\lceil \log_2(n+1) \rceil + 1$ となる。また、整数に対する Schönhage - Strassen のアルゴリズム⁽³⁾ と同様な手法を用いると、計算量は、

$O(n \log n \log \log n)$ となることが示される.

[命題 1] $GF(2)$ 上の n 次多項式の乗算の計算時間は,
 $\lceil \log_2(n+1) \rceil + 1$, 計算量は $O(n \log n \log \log n)$ である.

さらに, $A(x)$ と $B(x)$ の次数が異なる場合, すなわち $A(x)$ が m 次, $B(x)$ が n 次のとき乗算の計算時間は, $\lceil \log_2(\min(n, m)+1) \rceil + 1$ となる.

3.3 平方

$A(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_0$ の平方を計算する問題を考える. 一般に, 標数 p の有限体上では, $[A(x)]^p = A(x^p)$ が成立する⁽⁴⁾. よって, $GF(2)$ 上での平方の計算は, $p=2$ であるから, $[A(x)]^2 = A(x^2) = a_n x^{2n} + a_{n-1} x^{2n-2} + \dots + a_1 x^2 + a_0$ となる. すなわち, $[A(x)]^2$ の計算は, 段数, 素子数ともに O である.

[命題 2] $GF(2)$ 上の多項式の平方の計算時間および計算量は O である.

4. 除算

$GF(2)$ 上の多項式の除算については, シフトレジスタを用いた簡単な回路構成が知られており, 実用化されているが,⁽⁴⁾

組合せ回路による除算についての議論は少ない。

ここでは、 n 次多項式 $A(x)$ を m 次多項式 $B(x)$ で割り、商 $Q(x)$ と剰余 $R(x)$ を求める問題を考える。すなわち、

$$A(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_0$$

$$B(x) = b_m x^m + b_{m-1} x^{m-1} + \cdots + b_0 \quad (b_m = 1)$$

が与えられたとき、 $A(x) = B(x)Q(x) + R(x)$ とする $n-m$ 次多項式 $Q(x)$ と $m-1$ 次多項式 $R(x)$ を求める。ここに、

$$Q(x) = q_{n-m} x^{n-m} + q_{n-m-1} x^{n-m-1} + \cdots + q_0$$

$$R(x) = r_{m-1} x^{m-1} + r_{m-2} x^{m-2} + \cdots + r_0$$

とする。

[補題1] $A(x)$ を n 次の多項式、 $B(x)$ を m 次のモニック多項式 ($b_m = 1$) とする。 $A(x)$ を $B(x)$ で割、たときの商を $Q(x)$ 、 x^n を $B(x)$ で割、たときの商を $P(x)$ とすると、

$$A(x)P(x) = Q(x)x^n + T(x)$$

が成立する。ここに $T(x)$ は $n-1$ 次以下の多項式である。

(証明) $x^n = B(x)P(x) + S(x)$ 、 $A(x) = B(x)Q(x) + R(x)$ と表わせる。ここに $S(x)$ 、 $R(x)$ はともに $m-1$ 次の多項式である。そこで、

$$\begin{aligned} A(x)P(x) &= (B(x)Q(x) + R(x))P(x) \\ &= B(x)P(x)Q(x) + R(x)P(x) \end{aligned}$$

$$= (x^n + S(x)) Q(x) + R(x) P(x)$$

$$= Q(x) x^n + S(x) Q(x) + R(x) P(x)$$

ここで, $P(x)$ と $Q(x)$ はともに $n-m$ 次の多項式であり, $S(x)$ と $R(x)$ が $m-1$ 次以下なので, $S(x)Q(x) + R(x)P(x)$ は $n-1$ 次以下の多項式である. (証明終)

この $P(x)$ を $B(x)$ の逆多項式と呼ぶ. 補題 1 より, $B(x)$ の逆多項式 $P(x)$ をあらかじめ作っておけば, $Q(x)$ は $A(x)$ と $P(x)$ の積の高次の項として得られる. しかも, $Q(x)$ は $A(x)P(x)$ の上位 $n-m$ 項であるから, 乗算は上位 $n-m$ 項だけを計算するだけでよい.

以上のような考察より, 図 2 のような回路で除算を行なうことができる. まず逆多項式回路で $B(x)$ の逆多項式 $P(x)$ を作り, $A(x)$ と $P(x)$ の積を求めることにより, 商 $Q(x)$ を得る. 剰余 $R(x)$ は, $R(x) = A(x) - B(x)Q(x)$ に従って算出する.

逆多項式回路は, $B(x)$ を入力として $P(x)$ を出力する. この回

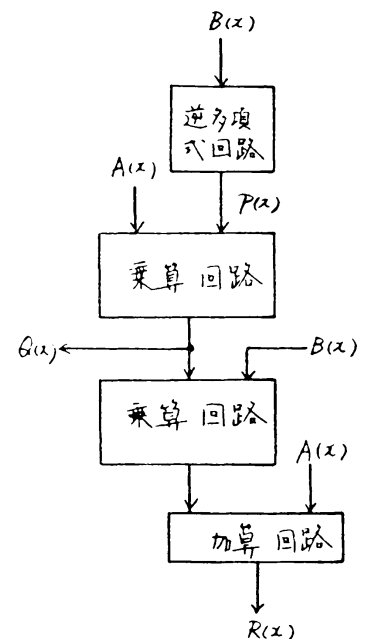


図 2 除算回路

路に用いるアルゴリズムは、次のようなものである。

{ アルゴリズム P }

入力: m 次多項式 $B(x)$

出力: $B(x)$ の逆多項式 $P(x)$ (x^n を $B(x)$ で割った商)

方法: $k = \lceil \log_2(n-m+1) \rceil$ とする。

ステップ 1 $(B(x))^{2^i}$ を $x^{2^i m - n + m}$ で割った商 $V_i(x)$ を $i = 0, 1, \dots, k-1$ について求める。

ステップ 2 $\prod_{i=0}^{k-1} V_i(x)$ を $x^{2^k m - n}$ で割った商を $P(x)$ とする。

アルゴリズム P が、正しく $B(x)$ の逆多項式 $P(x)$ を計算することを示すため、次の補題を示す。

{ 補題 2 } $F(x)$ を n_0 次多項式, $D(x), E(x)$ をそれぞれ n_1 次, n_2 次の多項式とする。 $F(x)$ が $D(x)$ と $E(x)$ の積であるとき, $F(x)$ を x^{m_0} (但し, $2m_0 > n_0$) で割った商 $F'(x)$ は,

$$D'(x) E'(x) = F'(x) x^{n_0 - m_0} + G(x)$$

をみたす。但し, $D'(x), E'(x)$ はそれぞれ $D(x), E(x)$ を $x^{n_1 - (n_0 - m_0)}$, $x^{n_2 - (n_0 - m_0)}$ で割った商であり, $G(x)$ は高々 $n_0 - m_0 - 1$ 次の多項式である。

(証明) $F(x), E(x), D(x)$ はそれぞれ

$$F(x) = F'(x) x^{m_0} + F''(x) \quad (F''(x) \text{ は } m_0-1 \text{ 次以下})$$

$$D(x) = D'(x) x^{n_1-(n_0-m_0)} + D''(x) \quad (D''(x) \text{ は } n_1-(n_0-m_0)-1 \text{ 次以下})$$

$$E(x) = E'(x) x^{n_2-(n_0-m_0)} + E''(x) \quad (E''(x) \text{ は } n_2-(n_0-m_0)-1 \text{ 次以下})$$

とかける。よって,

$$\begin{aligned} D(x) E(x) &= E'(x) D'(x) x^{n_1+n_2-2(n_0-m_0)} + D''(x) E'(x) x^{n_2-(n_0-m_0)} \\ &\quad + D'(x) E''(x) x^{n_1-(n_0-m_0)} + D''(x) E''(x) \end{aligned}$$

右辺の各項の最高次数は, $n_0 = n_1 + n_2$ であることを考えると, 各々, n_0 次, m_0-1 次, m_0-1 次, $2m_0-n_0-1$ 次となる。 $n_0 > m_0$ であるから, 第2項以下はすべて m_0-1 次以下となる。よって, $F'(x)$ は $D'(x) E'(x)$ の上位 n_0-m_0 次分の係数と一致する。(証明終)

アルゴリズム P が正しく $P(x)$ を計算することを示す。3.3

に述べた平方の性質より,

$$(B(x))^{2^k} = B(x^{2^k}) = x^{2^k \cdot m} + U(x) \quad (U(x) \text{ は } 2^k \cdot m - 2^k \text{ 次以下})$$

である。今,

$$\begin{aligned} x^{2^k \cdot m} &= x^n \cdot x^{2^k \cdot m - n} = (B(x) P(x) + S(x)) x^{2^k \cdot m - n} \\ &= B(x) P(x) x^{2^k \cdot m - n} + S(x) x^{2^k \cdot m - n} \end{aligned}$$

と書ける。

$$S(x) x^{2^k \cdot m - n} = B(x) W(x) + X(x), \quad (X(x) \text{ は } m-1 \text{ 次以下})$$

$$U(x) = B(x) Y(x) + Z(x) \quad (Z(x) \text{ は } m-1 \text{ 次以下})$$

としたとき,

$$(B(x))^{2^k} = x^{2^k \cdot m} + U(x)$$

$$= B(x) (P(x)x^{2^k \cdot m - n} + W(x) + Y(x)) + X(x) + Z(x)$$

と書けるが, $(B(x))^{2^k}$ は $B(x)$ でわりきれるから, $m-1$ 次以下の項 $X(x) + Z(x)$ は 0 となる. よって,

$$(B(x))^{2^k-1} = P(x)x^{2^k \cdot m - n} + W(x) + Y(x)$$

となる. ここに $W(x)$ は $2^k \cdot m - n - 1$ 次以下であり, $Y(x)$ は $2^k \cdot m - 2^k - m$ 次以下である. 先の定義より, $n - m + 1 \leq 2^k$ であるから, $Y(x)$ も $2^k \cdot m - n - 1$ 次以下となる. すなわち, $(B(x))^{2^k-1}$ の上位 $n - m + 1$ 項の係数は $P(x)$ と一致する. よって,

$$(B(x))^{2^k-1} = \prod_{i=0}^{k-1} (B(x))^{2^i}$$

を計算すればよい. さらに, 補題 2 より, 各 $(B(x))^{2^i}$ の上位 $n - m + 1$ 項の積だけを計算すればよいので, アルゴリズム P のように $V_i(x)$ を作ってそれらの積を作ればよい. 以上の議論より, アルゴリズム P が $P(x)$ を正しく計算することが示された.

各 $V_i(x)$ は $B(x)$ から直接次のようにして作れる.

$$V_0(x) = B(x) \text{ の上位 } n - m + 1 \text{ 項}$$

$$V_{i-1}(x) = v_{n-m} x^{n-m} + v_{n-m-1} x^{n-m-1} + \cdots + v_0$$

$$V_i(x) = v'_{n-m} x^{n-m} + v'_{n-m-1} x^{n-m-1} + \cdots + v'_0$$

$$\text{とすると, } v'_{n-m-2j} = v_{n-m-j}, \quad v'_{n-m-2j-1} = 0 \quad (j=0, 1, \dots, \frac{n-m}{2}).$$

すなわち $V_i(x)$ は $B(x)$ から素子数 0 で作ることができる. ア

ルゴリズム P に基づく逆多項式回路は、図3のように構成できる。各乗算回路は

$n-m$ 次の乗算を行う

えばよく、 $\lceil \log_2(n-m+1) \rceil$

+1 段で構成できる。

乗算回路からなる木

の深さは、

$$\lceil \log_2 k \rceil =$$

$$\lceil \log_2(\lceil \log_2(n-m+1) \rceil) \rceil$$

であり、回路全体の

段数は、

$$(\lceil \log_2(n-m+1) \rceil + 1) \lceil \log_2(\lceil \log_2(n-m+1) \rceil) \rceil$$

となる。以上の議論と、命題1、命題2より次の定理を得る。

〔定理〕 $GF(2)$ 上の n 次多項式を k 次多項式で割る除算は、計算時間 $O(\log n \log \log n)$ 、計算量 $O(n(\log n)^2 \log \log n)$ である。

逆多項式回路に入力される $V_0, V_1, \dots, V_{k-1}$ は、それぞれ係数が0でない項は、 $n-m+1$ 項、 $(n-m+1)/2$ 項、 $(n-m+1)/4$ 項、 $\dots$ 、1 項以下である。従って、乗算回路は係数が

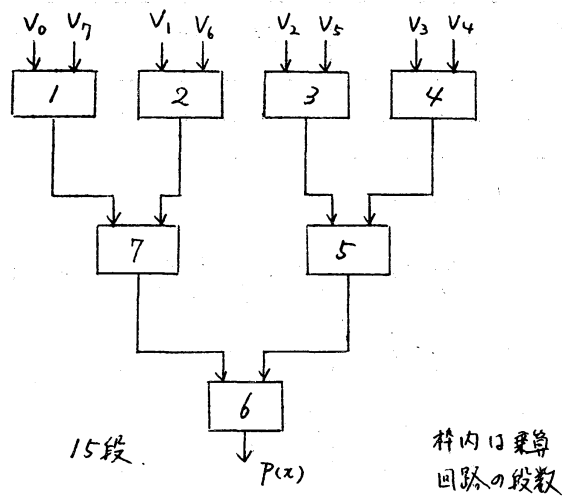


図4 逆多項式回路の段数削減

0でない部分の計算
だけ行えばよく、
段数、素子数を削減
できる。例えば、
 $n=8$ の場合、図3
の形でこのようなこ
とを考慮して回路を
作成すると、17段の
回路となるが、さら

に、図4のように、 V_i の入力する順番を適当に変えること
により、15段の回路が構成できる。このような、回路の最適
化は、実用上重要と考えられる。

5. あとがき

$GF(2)$ 上の多項式の加算、乗算、平方、除算を組合せ論理
回路によって計算するときの素子数と段数について考察した。
ここで示した結果は、容易に一般の有限体 $GF(q)$ 上へ拡張
できる。

最後に、2進数の算術演算と $GF(2)$ 上の多項式演算の複雑
さを表1に比較しておく。 $GF(2)$ 上の多項式演算は、桁上げ
の効果を見視した時の算術演算と同じと考えられる。表1に

	算 術 演 算		多 項 式 演 算	
	計算量	計算時間	計算量	計算時間
加(減)算	$\theta(n)$	$\theta(\log n)$	n	1
乗 算	$O(n \log n \log \log n)$	$\theta(\log n)$	$O(n \log n \log \log n)$	$ \log n + 1$
平 方	$O(n \log n \log \log n)$	$\theta(\log n)$	0	0
除 算	$O(n \log n \log \log n)$	$O((\log n)^2)$	$O(n \log n \log \log n)$	$O(\log n \log \log n)$

表 1. 算術演算と多項式演算の複雑さ

示すように、桁上げ効果のおかげで多項式演算の複雑さが低くなる、といえると思われる。

謝辞. 御討論頂いた本学上林弥彦助教授をはじめとする矢島研究室の諸氏に感謝いたします。

文献

- (1) 安浦 "論理関数の複雑さの理論とその高速論理回路の構成法への応用", 情報処理論文誌, Vol. 21, No. 4, 1980年7月.
- (2) 安浦, 矢島 "論理関数を実現するのに必要な論理回路の段数について", 信学論 Vol. 62, No. 9, 1974年9月.
- (3) Aho, Hopcroft, Ullman "Design and Analysis of Computer Algorithms", Addison-Wesley 1974.
- (4) 宮川, 岩重, 今井 "符号理論", 昭晃堂, 1973.